

- 36-13** Ejemplo: B1 defiende a A1, que está regateando. A1 empuja a B1 a la vez que A1 efectúa un movimiento con la cabeza intentando aparentar haber recibido falta de B1. El árbitro sanciona falta en ataque a A1.
Interpretación: Además de la falta en ataque de A1, los árbitros darán un aviso a A1 por simular (en caso de ser el primer aviso por simular a ese equipo) o le sancionarán falta técnica (en caso de ser el segundo aviso).
- 36-14** Ejemplo: B1 defiende a A1, que está regateando. B1 empuja a A1 a la vez que A1 efectúa un movimiento con la cabeza intentando aparentar haber recibido falta de B1. El árbitro sanciona falta en defensa a B1.
Interpretación: Además de la falta en defensa de B1, los árbitros darán un aviso a A1 por simular (en caso de ser el primer aviso por simular a ese equipo) o le sancionarán falta técnica (en caso de ser el segundo aviso).
- 36-15** Ejemplo: B1 defiende a A1, que está regateando. A1 echa la cabeza hacia atrás de forma súbita intentando dar la impresión de haber recibido una falta de B1. El árbitro le muestra a A1 dos veces la señal de 'levantar el antebrazo'. Más tarde, en el mismo período de reloj en marcha:
a) A1 cae al terreno de suelo intentando dar la impresión de que fue empujado por B1.
b) B2 cae al terreno de suelo intentando dar la impresión de que fue empujado por A2.
Interpretación:
a) El árbitro ya dio un aviso a A1 por su primera simulación con la cabeza mostrándole 2 veces la señal de "levantar el antebrazo". A1 será sancionado con una falta técnica por su segunda simulación al dejarse caer al terreno de juego, incluso si no se detuvo del partido para comunicar el aviso por la primera simulación de A1 ni a A1 ni al primer entrenador del equipo A.
b) El árbitro dará el primer aviso a B2 por su simulación mostrándole 2 veces la señal de "levantar el antebrazo". Se comunicará el aviso a B2 y al primer entrenador del equipo B en la primera ocasión en que se detenga el reloj de partido por cualquier razón. Al ser esta la primera ocasión en que se detiene el partido tras la simulación de A1, el aviso se comunicará también al primer entrenador del equipo A.
- 36-16** Ejemplo: B1 defiende a A1, que está regateando. B1 se deja caer intentando aparentar una falta por parte de A1. Al mismo tiempo, A1 efectúa un movimiento con la cabeza intentando aparentar haber recibido falta de B1.
Interpretación: El árbitro dará sendos avisos por simulación a A1 y B1 (en caso de ser el primer aviso por simular a ese equipo) o les sancionará una falta técnica (en caso de ser el segundo aviso).
- 36-17** Afirmación: Un movimiento excesivo de los codos puede ocasionar una grave lesión, especialmente en situaciones de rebote y de jugadores estrechamente defendidos. Si tales acciones provocan un contacto, puede sancionarse una falta personal, antideportiva o incluso descalificante. Si las acciones no producen contacto, puede sancionarse una falta técnica.
- 36-18** Ejemplo: A1 coge un rebote e inmediatamente es defendido estrechamente por B1. Sin contactar con B1, A1 balancea excesivamente los codos en un intento de intimidar a B1 o para hacerse espacio suficiente para pivotar, pasar o regatear.
Interpretación: La acción de A1 no se ajusta al espíritu e intención de las Reglas. Puede sancionarse una falta técnica a A1.
- 36-19** Afirmación: Se descalificará automáticamente a un jugador que sea sancionado con 2 faltas técnicas o 2 faltas antideportivas o 1 falta técnica y 1 falta antideportiva.
Se descalificará automáticamente a un primer entrenador que haya cometido 2 faltas técnicas (tipo C) a causa de su propio comportamiento antideportivo o 3 faltas técnicas, ya sean todas ellas tipo B o 1 de ellas tipo C.



Cuando se descalifique a cualquier participante, deberá abandonar el partido de inmediato (antes de 30 segundos) y se dirigirá y permanecerá en el vestuario de su equipo durante el resto del partido o abandonará las instalaciones.

36-20 Ejemplo: En la primera parte, A1 es sancionado con una 1ª falta técnica por colgarse del aro. En la segunda parte, A1 es sancionado con una 2ª falta técnica por comportamiento antideportivo.
Interpretación: A1 será descalificado automáticamente. Solamente se penalizará la 2ª falta técnica y no se administrará ninguna penalización adicional por la descalificación. El anotador debe notificar a un árbitro de forma inmediata cuando un jugador haya cometido 2 faltas técnicas y deba ser descalificado.

36-21 Afirmación: Después de haber sido sancionado con una 5ª falta personal, técnica o antideportiva, un jugador se convierte en jugador excluido. Después de la 5ª falta cualquier otra falta técnica adicional que se le sancione se anotará al primer entrenador como B₁. El jugador excluido no es un jugador descalificado y puede permanecer en la zona de banquillo del equipo.

36-22 Ejemplo: En el 1º cuarto, se sanciona a B1:
a) una falta técnica.
b) una falta antideportiva.
En el 4º cuarto, B1 es sancionado con la 5ª falta. Es la 2ª falta del equipo B en el cuarto. Mientras va hacia su banquillo, se sanciona a B1 con una falta técnica.
Interpretación: En ninguno de los dos casos será descalificado B1. Con la 5ª falta B1 se convirtió en jugador excluido. Cualquier otra falta técnica sancionada a B1 se anotará al primer entrenador como B₁. B1 no será descalificado. Cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se sancionó la última falta técnica a B1.

36-23 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1, que está regateando. Es la 5ª falta personal de B1 y la 2ª falta del equipo B en el cuarto. Mientras va hacia su banquillo, se sanciona una falta descalificante a B1.
Interpretación: B1 está descalificado y se irá al vestuario o, si B1 lo desea, abandonará la instalación. La falta descalificante de B1 se le anotará en el acta del partido a B1 con una D en el espacio detrás de la 5ª falta y en el espacio del primer entrenador del equipo B como B₂. Cualquier jugador del equipo A lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A en la línea de saque en pista delantera. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

36-24 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1, que está regateando. Es la 5ª falta personal de B1 y la 5ª falta del equipo B en el cuarto. Mientras va hacia su banquillo, se sanciona una falta descalificante a B1.
Interpretación: B1 está descalificado y se irá al vestuario o, si B1 lo desea, abandonará la instalación. La falta descalificante de B1 se le anotará en el acta del partido a B1 con una D en el espacio detrás de la 5ª falta y en el espacio del primer entrenador del equipo B como B₂. A1 lanzará 2 tiros libres sin rebote. Cualquier jugador del equipo A lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A en la línea de saque en pista delantera. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

36-25 Ejemplo: En la primera parte se sanciona una falta técnica a A1 por retrasar el partido. En la segunda parte se sanciona una falta antideportiva a A1 por un contacto sobre B1 que cumple el criterio de la falta antideportiva.
Interpretación: El cronometrador debe notificar inmediatamente a un árbitro cuando un jugador sea sancionado con 1 falta técnica y 1 falta antideportiva y A1 será automáticamente descalificado. Solo se penalizará la falta antideportiva de A1 y no se



administrará ninguna penalización adicional por la descalificación de A1. B1 lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

36-26 Ejemplo: En la primera parte, se sanciona una falta antideportiva a A1 por detener con un contacto innecesario el avance del equipo atacante en la transición. En la segunda parte A2 regatea en pista trasera cuando se sanciona una falta técnica a A1 por simular haber recibido una falta lejos del balón.

Interpretación: El **cronometrador** debe notificar inmediatamente a un árbitro cuando un jugador sea sancionado con 1 falta técnica y 1 falta antideportiva y A1 será automáticamente descalificado. Solo se penalizará la falta técnica de A1 y no se administrará ninguna penalización adicional por la descalificación de A1. Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde estaba situado el balón cuando se sancionó la falta técnica. El equipo A dispondrá del tiempo que quede en el reloj de tiro.

36-27 Afirmación: Un jugador-primer entrenador será automáticamente descalificado si es sancionado con las siguientes faltas:

- 2 faltas técnicas como jugador.
- 2 faltas antideportivas como jugador.
- 1 falta antideportiva como jugador y 1 falta técnica como jugador.
- 1 falta técnica como primer entrenador, anotada como C₁ y 1 falta antideportiva o 1 falta técnica como jugador.
- 1 falta técnica como primer entrenador, anotada como B₁ o B₂, 1 falta técnica como primer entrenador, anotada como C₁ y 1 falta antideportiva o falta técnica como jugador.
- 2 faltas técnicas como primer entrenador, anotadas como B₁ o B₂ y 1 falta antideportiva o 1 falta técnica como jugador.
- 2 faltas técnicas como primer entrenador, anotadas como C₁.
- 1 falta técnica como primer entrenador, anotada como C₁ y 2 faltas técnicas como primer entrenador, anotadas como B₁ o B₂.
- 3 faltas técnicas como primer entrenador, anotadas como B₁ o B₂.

Siempre que un jugador-primer entrenador sea automáticamente descalificado se anotará "GD" en el acta detrás de la falta que condujo a su descalificación automática. El jugador designado como nuevo capitán se convertirá en el nuevo jugador-primer entrenador.

36-28 Ejemplo: En el 1º cuarto, el jugador-primer entrenador A1 es sancionado con una falta técnica por simular una falta como jugador. En el 4º cuarto, A2 está regateando cuando el jugador-primer entrenador A1 es sancionado con una falta técnica por su comportamiento personal antideportivo como primer entrenador, anotada como C₁.

Interpretación: El jugador-primer entrenador A1 será descalificado automáticamente. Solo se penalizará la 2ª falta técnica de A1 y no se administrará ninguna penalización adicional por la descalificación de A1. El **cronometrador** debe notificar inmediatamente a un árbitro cuando un jugador-primer entrenador es sancionado con 1 falta técnica como jugador y 1 falta técnica como primer entrenador y deba ser automáticamente descalificado. Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se sancionó la falta técnica de A1. El equipo A dispondrá del tiempo restante en el reloj de tiro.

36-29 Ejemplo: En el 2º cuarto, el jugador-primer entrenador A1 es sancionado con una falta antideportiva sobre B1. En el 3º cuarto, el jugador-primer entrenador A1 es sancionado con una falta técnica por un comportamiento antideportivo de su fisioterapeuta, anotada como B₁. En el 4º cuarto, A2 está regateando cuando se sanciona con una falta técnica a A6



(sustituto). La falta técnica de A6 se anotará en la casilla del primer entrenador principal A1 como B₁.

Interpretación: El jugador-primer entrenador A1 será descalificado automáticamente. Solo se penalizará la 2ª falta técnica de A1 (por la falta técnica al sustituto A6) y no se administrará ninguna penalización adicional por la descalificación de A1. El **cronometrador** debe notificar inmediatamente a un árbitro cuando un jugador-primer entrenador es sancionado con 1 falta antideportiva como jugador y con 2 faltas técnicas como primer entrenador a causa del comportamiento del personal de banquillo y deba ser automáticamente descalificado. Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre. El partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se sancionó la falta técnica de A6. El equipo A dispondrá del tiempo restante en el reloj de tiro.

36-30 Ejemplo: En el 2º cuarto, el jugador-primer entrenador A1 es sancionado con una falta técnica por su comportamiento personal antideportivo como primer entrenador, anotada como C₁. En el 4º cuarto el jugador-primer entrenador A1 es sancionado con una falta antideportiva sobre B1 como jugador.

Interpretación: El jugador-primer entrenador A1 será descalificado automáticamente. Solo se penalizará la falta antideportiva de A1 y no se administrará ninguna penalización adicional por la descalificación de A1. El **cronometrador** debe notificar inmediatamente a un árbitro cuando un jugador-primer entrenador es sancionado con 1 falta técnica como primer entrenador y 1 falta antideportiva como jugador y deba ser automáticamente descalificado. B1 lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

36-31 Ejemplo: El jugador-primer entrenador A1 es jugador cuando se sanciona una falta técnica al sustituto A6.

Interpretación: La falta técnica como consecuencia del comportamiento antideportivo de otras personas que tienen permiso para sentarse en el banquillo se anotará al jugador-primer entrenador, incluso si hay un primer entrenador ayudante en el acta del partido.

36-32 Ejemplo: Durante un intervalo de juego se sanciona una falta técnica a:

- (a) El sustituto A6.
- (b) El jugador-primer entrenador A1.
- (c) El médico del equipo A.

Interpretación: Se anotará la falta técnica a:

- (a) A6 como jugador.
- (b) A1 como jugador.
- (c) A1 como jugador-primer entrenador

incluso aunque haya un primer entrenador ayudante en el acta del partido.

36-33 Ejemplo: El jugador-primer entrenador A1 ha cometido 4 faltas como jugador y 1 falta técnica como primer entrenador.

Interpretación: El jugador-primer entrenador A1 **no puede continuar jugando puesto que ha cometido un total de 5 faltas como jugador y como entrenador. Puede continuar como primer entrenador.**

36-34 Ejemplo: El jugador-primer entrenador A1 ha cometido 1 falta técnica como jugador y 1 falta técnica como primer entrenador (tipo C).

Interpretación: El jugador-primer entrenador será automáticamente descalificado (GD) por haber cometido 2 faltas técnicas a su persona (C).



- 36-35 **Afirmación:** Cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º cuarto y en cada prórroga, siempre que el árbitro deba entregar el balón al sacado y si hay un jugador defendiendo al sacador, se aplicará el siguiente procedimiento:
- El árbitro hará la señal de “invasión ilegal de la línea límite” como aviso al defensor antes de que el balón esté a disposición del sacador.
 - Si después el defensor mueve cualquier parte del cuerpo sobre la línea límite para interferir con el saque, se sancionará una falta técnica sin más aviso.
- 36-36 **Ejemplo:** Con 1:08 en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 tiene el balón en las manos para un saque desde detrás de la línea lateral en:
- (a) Pista delantera.
(b) Pista trasera.
- El árbitro le hace la señal de “invasión ilegal de la línea límite” a B1. B1 extiende las manos sobre la línea límite para impedir el saque de A1.
- Interpretación:** Como el árbitro hizo la señal oficial antes de entregar el balón a A1, B1 será sancionado con una falta técnica por interferir con el saque. Cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se sancionó la falta técnica. El equipo A dispondrá en el reloj de tiro de:
- a) 14 segundos, si el reloj de tiro mostraba 13 segundos o menos, y el tiempo restante si el reloj de tiro mostraba 14 segundos o más.
b) 24 segundos.
- 36-37 **Afirmación:** Durante los 3 primeros cuartos y cuando el reloj de partido muestre más de 2:00 en el 4º cuarto y en cada prórroga, se produce una situación de saque. Si el defensor extiende cualquier parte del cuerpo por encima de la línea límite para interferir con el saque, se seguirá el siguiente procedimiento:
- El árbitro detendrá el partido inmediatamente y dará un aviso verbal al defensor y al primer entrenador de ese equipo. Este aviso servirá para todos los jugadores de ese equipo hasta el final del partido.
 - Si el defensor vuelve a extender cualquier parte de su cuerpo por encima de la línea límite para interferir con el saque, se sancionará una falta técnica sin más aviso.
- 36-38 **Ejemplo:** Cuando el reloj de partido muestra 4:27 en el 2º cuarto, después de una canasta de B1, A1 tiene el balón en las manos para el saque desde detrás de la línea de fondo. B1 extiende las manos por encima de la línea de fondo para interceptar el saque de A1.
- Interpretación:**
- (a) Si es la primera vez que un jugador del equipo B interfiere con el saque durante el partido, el árbitro detendrá el partido inmediatamente y dará un aviso verbal a B1 y al primer entrenador del equipo B. Este aviso servirá para todos los jugadores del equipo B hasta el final del partido.
- (b) Si el árbitro ya ha avisado verbalmente con anterioridad a cualquier jugador del equipo B por interferir con el saque, se sancionará una falta técnica a B1. Cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A desde detrás de la línea de fondo. El equipo A dispondrá de 24 segundos en el reloj de tiro.
- 36-39 **Afirmación:** Cuando se sanciona una falta técnica, el tiro libre de penalización se administrará inmediatamente sin rebote. Después del tiro libre el partido se reanudará desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se sancionó la falta técnica.
- 36-40 **Ejemplo:** Con 21 segundos en el reloj de tiro, A1 regatea en pista trasera cuando se sanciona una falta técnica a B1.
- Interpretación:** Cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará con un saque desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se



sancionó la falta técnica de B1. El equipo A dispondrá de un nuevo período de 8 segundos y de 24 segundos en el reloj de tiro.

36-41 Ejemplo: Con 21 segundos en el reloj de tiro, A1 regatea en pista trasera cuando se sanciona una falta técnica a A2.

Interpretación: Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará con un saque desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se sancionó la falta técnica de A2. El equipo A dispondrá de 5 segundos para pasar el balón a pista delantera. El equipo A dispondrá de 21 segundos en el reloj de tiro.

36-42 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en un tiro de 2. El balón no entra en la canasta.

a) Antes del primero de los 2 tiros libres de A1, se sanciona una falta técnica a A2.

b) Después del primero de los 2 tiros libres de A1, se sanciona una falta técnica a A2.

Interpretación:

a) Cualquier jugador o sustituto del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote. Después, A1 lanzará 2 tiros libres.

b) Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote. Después, A1 lanzará el segundo tiro libre.

En ambos casos, el partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre.

36-43 Ejemplo: Durante un tiempo muerto, se sanciona una falta técnica a A2.

Interpretación: Se completará el tiempo muerto. Después del tiempo muerto, cualquier jugador o sustituto del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo el partido antes del tiempo muerto.

36-44 Ejemplo: Un tiro de A1 está en el aire cuando se sanciona una falta técnica a:

(a) B1 o al médico del equipo B.

(b) A2 o al médico del equipo A.

Interpretación:

(a) Cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre.

(b) Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre.

Si el tiro de A1 había entrado, la canasta será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde cualquier lugar detrás de la línea de fondo.

Si el tiro de A1 no había entrado, el partido se reanudará con un saque por posesión alterna desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se sancionó la falta técnica.

36-45 Ejemplo: A1 tiene el balón en las manos en acción de tiro cuando se sanciona una falta técnica a:

(a) B1 o al médico del equipo B.

(b) A2 o al médico del equipo A.

Interpretación:

(a) Cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre. Si el tiro de A1 había entrado, la canasta será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde cualquier lugar detrás de la línea de fondo.

(b) Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre. Si el tiro de A1 había entrado, la canasta no será válida. El partido se reanudará con un saque del equipo A en la prolongación de la línea de tiros libres.

En ambos casos, si el tiro de A1 no había entrado, el partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se sancionó la falta técnica.



Artículo 37 – Falta antideportiva

37.1 Definición

37.1.1 Una falta antideportiva es un contacto de jugador que, a juicio de un árbitro es:

- Un contacto con un oponente, sin intentar legítimamente jugar directamente el balón dentro del espíritu y la intención de las reglas.
- Un contacto excesivo y duro causado por un jugador en un esfuerzo por jugar el balón o sobre un oponente.
- Un contacto innecesario causado por el defensor para detener el progreso del equipo atacante en transición. Esto se aplica hasta que el atacante comienza su acción de tiro.
- Un contacto ilegal causado por un jugador por la espalda o lateralmente sobre un oponente, que está progresando hacia la canasta de los oponentes y no hay otros jugadores adversarios entre el jugador que progresa y la canasta, y
 - El jugador en progresión tiene el control del balón, o
 - El jugador en progresión intenta hacerse con el control del balón, o
 - El balón ha sido soltado en un pase hacia el jugador en progresiónEsto se aplica hasta que el atacante comienza su acción de tiro.

37.1.2 El árbitro debe interpretar las faltas antideportivas de manera coherente durante todo el partido y juzgar solo la acción.

37.2 Penalización

37.2.1 Se anotará una falta antideportiva al infractor.

37.2.2 Se concederán tiros libres al jugador que recibió la falta, seguidos de:

- Un saque desde la línea de saque en la pista delantera del equipo.
- Un salto entre dos en el círculo central para iniciar el primer cuarto.

El número de tiros libres será el siguiente:

- Si la falta se comete sobre un jugador que no está en acción de tiro, se concederán 2 tiros libres.
- Si la falta se comete sobre un jugador en acción de tiro, la canasta, si entra, será válida y se concederá 1 tiro libre adicional.
- Si la falta se comete sobre un jugador en acción de tiro que no logra encestar, se concederán 2 o 3 tiros libres.

37.2.3 Un jugador será descalificado durante el resto del partido cuando cometa 2 faltas antideportivas, 2 faltas técnicas o 1 falta técnica y 1 falta antideportiva.

37.2.4 Si se descalifica a un jugador según el artículo 37.2.3, la falta antideportiva será la única que se penalizará y no se administrará ninguna penalización adicional por la falta descalificante.

INTERPRETACIONES

- 37-1 **Afirmación:** Cualquier contacto ilegal de un jugador por detrás o lateralmente contra un oponente que está avanzando hacia la canasta de los oponentes y sin oponentes entre el jugador que avanza y la canasta, se sancionará como una falta antideportiva hasta que el atacante comience la acción de tiro. Sin embargo, cualquier contacto sin intentar legítimamente jugar directamente el balón o cualquier contacto excesivo y duro que cumpla



con el criterio de la falta antideportiva puede ser sancionado como falta antideportiva en cualquier momento del partido.

- 37-2 Ejemplo: A1 regatea hacia canasta en un contraataque y no hay ningún oponente entre A1 y la canasta de los oponentes. B1 contacta ilegalmente contra A1 por detrás y se sanciona falta a B1.
Interpretación: Es una falta antideportiva de B1.
- 37-3 Ejemplo: Al final de un contraataque y antes de que A1 tenga el balón en las manos para comenzar la acción de tiro, B1 contacta al brazo de A1 por detrás:
(a) Tratando de robar el balón.
(b) Con un contacto que cumple el criterio de la falta antideportiva.
Interpretación: En ambos casos, es una falta antideportiva de B1.
- 37-4 Ejemplo: Al final de un contraataque, A1 comienza la acción de tiro cuando B1 contacta el brazo de A1 desde detrás:
(a) Tratando de taponar el balón.
(b) Con un contacto que cumple el criterio de la falta antideportiva.
Interpretación:
(a) Es una falta personal de B1.
(b) Es una falta antideportiva de B1.
- 37-5 Ejemplo: A1 pasa el balón desde pista trasera a A2 en pista delantera avanzando hacia la canasta de los oponentes con el camino hacia canasta despejado, sin oponentes entre A2 y la canasta. A2 salta y antes de coger el balón B1 comete falta sobre A2 por detrás. Se sanciona falta a B1.
Interpretación: Es una falta antideportiva de B1 por un contacto ilegal por detrás contra un oponente que está avanzando y sin ningún jugador del equipo B entre A2 y la canasta y después de que el balón hubiese ya sido pasado a A2.
- 37-6 Ejemplo: A1 tiene el balón en las manos en pista trasera. A2 está en pista delantera avanzando hacia la canasta de los oponentes con el camino hacia canasta despejado, sin oponentes entre A2 y la canasta. Antes de que A1 pase el balón a A2, B1 comete una falta por detrás sobre A2.
Interpretación: No es una falta antideportiva de B1 puesto que A1 no había sido aún pasado el balón a A2.
- 37-7 Ejemplo: B1 en pista trasera palmea el balón mientras A1 lo botaba. B1 intenta obtener el control del balón. Sin ningún jugador del equipo A entre B1 y la canasta, A2 contacta sobre B1 lateralmente o por detrás.
Interpretación: Es una falta antideportiva de A2 cuando B1 intentaba obtener el control del balón, sin ningún jugador del equipo A entre B1 y la canasta.
- 37-8 **Afirmación:** Después de que un jugador haya sido sancionado con la 5ª falta personal, se convierte en jugador excluido. Cualquier otra falta técnica o falta descalificante o falta por comportamiento antideportivo posterior de este jugador se cargará y anotará en el acta al primer entrenador como B₁ y se penalizará en consecuencia.
- 37-9 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1, que está regateando. Es la 5ª falta personal de B1 y la 2ª falta del equipo B en el cuarto. Mientras va hacia su banquillo, B1 empuja a A2.
Interpretación: Con la 5ª falta personal, B1 se convierte en jugador excluido. El comportamiento antideportivo de B1 se sancionará con una falta técnica al primer entrenador del equipo B como B₁. Cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a se produjo el comportamiento antideportivo de B1.



- 37-10 Ejemplo: El regateador A1 comete falta sobre B1. Es la 5ª falta de A1. Mientras va hacia su banquillo, se sanciona una falta técnica a A1 por abusar verbalmente de un árbitro.
Interpretación: Con la 5ª falta, A1 se convierte en jugador excluido. La falta técnica de A1 se sancionará al primer entrenador del equipo A como B₁. Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando se produjo la falta en ataque de A1.
- 37-11 Ejemplo: A1 comete falta sobre B1. Es la 5ª falta de A1 y la 2ª falta del equipo A en el cuarto. Mientras va hacia su banquillo, A1 empuja a B1. B1 empuja luego a A1. Se sanciona una falta antideportiva a B1.
Interpretación: Con la 5ª falta, A1 se convierte en jugador excluido. El comportamiento antideportivo de A1 se sancionará con una falta técnica al primer entrenador del equipo A como B₁. La falta antideportiva de B1 se le anotará como U₂. Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote. El sustituto de A1 lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A en la línea de saque en pista delantera. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

Artículo 38 - Falta descalificante

38.1 Definición

- 38.1.1 Una falta descalificante es cualquier infracción antideportiva flagrante cometida por jugadores, sustitutos, primer entrenador, primeros entrenadores ayudantes, jugadores excluidos y acompañantes de equipo.
- 38.1.2 Un primer entrenador que ha sido sancionado con una falta descalificante será sustituido por el primer entrenador ayudante que figure en el acta del partido. Si no se ha inscrito a ningún primer entrenador ayudante, lo sustituirá el capitán (CAP).

38.2 Violencia

- 38.2.1 Durante el partido pueden producirse actos de violencia contrarios al espíritu de deportividad y del juego limpio. Los árbitros y, si fuera necesario, las fuerzas de orden público, deben atajarlos de inmediato.
- 38.2.2 Cuando se produzcan actos de violencia en los que se vean implicados jugadores en el terreno de juego o en sus proximidades, los árbitros adoptarán las medidas oportunas para atajarlos.
- 38.2.3 Cualquiera de las personas mencionadas anteriormente que sea responsable de actos de agresión flagrantes contra los adversarios o los árbitros debe ser descalificada. El árbitro principal deberá informar del incidente al organismo responsable de la competición.
- 38.2.4 Los agentes de las fuerzas del orden público solo pueden entrar en el terreno de juego si los árbitros se lo solicitan. No obstante, si los espectadores invaden el terreno de juego con la intención manifiesta de cometer actos violentos, los agentes de las fuerzas de orden público deberán intervenir de manera inmediata para proteger a los equipos y a los árbitros.
- 38.2.5 Todas las áreas más allá del terreno de juego o sus alrededores, incluyendo accesos, salidas, pasillos, vestuarios, etc. están bajo la jurisdicción de los organizadores de la competición y de los agentes de las fuerzas de orden público.



38.2.6 Los árbitros no deben permitir las acciones físicas de los jugadores o de cualquier persona con permiso para sentarse en el banquillo que puedan conducir al deterioro del equipamiento de juego.

Quando los árbitros observen algún comportamiento de esta naturaleza, advertirán inmediatamente al primer entrenador del equipo infractor.

Si estas acciones se repitieran, se sancionará de inmediato una falta técnica o incluso una falta descalificante a la(s) persona(s) implicada(s).

38.3 Penalización

38.3.1 Se anotará una falta descalificante al infractor.

38.3.2 Siempre que se descalifique al infractor de acuerdo con los respectivos artículos de estas reglas, se dirigirá al vestuario del equipo, donde permanecerá el resto del partido o, si lo desea, podrá abandonar las instalaciones.

38.3.3 Se concederán tiros libres:

- A cualquier oponente, designado por su primer entrenador en el caso de tratarse de una falta que no implique contacto.
- Al jugador objeto de la falta en caso de faltas de contacto.

Seguidos de:

- Un saque desde la línea de saque en la pista delantera del equipo.
- Un salto entre dos en el círculo central para iniciar el primer cuarto.

38.3.4 El número de tiros libres será el siguiente:

- Si se trata de una falta que no implica contacto: 2 tiros libres.
- Si la falta se comete sobre un jugador que no está en acción de tiro: 2 tiros libres.
- Si la falta se comete sobre un jugador que está en acción de tiro: la canasta, si se convierte, será válida y se concederá 1 tiro libre.
- Si la falta se comete sobre un jugador que está en acción de tiro que no logra encestar: 2 o 3 tiros libres.
- Si la falta es la descalificación del primer entrenador: 2 tiros libres.
- Si la falta es la descalificación del primer entrenador ayudante, sustituto, jugador excluido o un acompañante de equipo, esta falta se anota al primer entrenador como una falta técnica: 2 tiros libres.

Además, si la descalificación del primer entrenador ayudante, sustituto, jugador excluido o un acompañante de equipo después de abandonar la zona de banquillo es por su participación activa durante cualquier enfrentamiento:

- Por cada falta descalificante del primer entrenador asistente, sustituto y jugador excluido: 2 tiros libres. Todas las faltas descalificantes serán anotadas a cada infractor.
- Por cada falta descalificante de cualquier acompañante de equipo: 2 tiros libres. Todas las faltas descalificantes serán anotadas al primer entrenador.

Todas las penalizaciones de tiro libre se ejecutarán, a menos que existan penalizaciones iguales contra el equipo oponente, en cuyo caso se cancelarán entre sí.



INTERPRETACIONES

- 38-1 **Afirmación:** Cualquier persona descalificada ya no es una persona con permiso para sentarse en el banquillo. Por lo tanto, dicha persona ya no puede ser penalizada por su posterior comportamiento antideportivo.
- 38-2 **Ejemplo:** A1 es descalificado por un comportamiento antideportivo flagrante. A1 abandona el terreno de juego y abusa verbalmente de un árbitro.
Interpretación: A1 ya está descalificado y ya no puede ser penalizado por sus abusos verbales. El árbitro principal o el comisario, si está presente, enviarán un informe describiendo el incidente a los organizadores de la competición.
- 38-3 **Afirmación:** Cuando se descalifica a un jugador por un comportamiento antideportivo flagrante la penalización será la misma que para cualquier otra falta descalificante sin contacto.
- 38-4 **Ejemplo:** A1 comete una violación de avance ilegal. Frustrado, abusa verbalmente de un árbitro. Se sanciona a A1 con una falta descalificante.
Interpretación: A1 se convierte en un jugador descalificado. La falta descalificante de A1 se le anota como D₂. Cualquier jugador del equipo B lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.
- 38-5 **Afirmación:** Cuando el primer entrenador es sancionado con una falta descalificante, se anotará como D₂.
Cuando cualquier otra persona con permiso para sentarse en el banquillo de equipo es descalificada, se sancionará una falta técnica al primer entrenador anotada como B₂. La penalización es la misma que para cualquier otra falta descalificante.
- 38-6 **Ejemplo:** Se sanciona a A1 la 5ª falta personal. Es la 2ª falta del equipo A en el cuarto. Mientras se dirige al banquillo:
a) A1 abusa verbalmente de un árbitro.
b) A1 da un puñetazo en la cara a B2.
En ambos casos, se sanciona una falta descalificante a A1.
Interpretación: Con la 5ª falta personal, A1 se convierte en jugador excluido. A1 se convirtió en jugador descalificado por abusar verbalmente de un árbitro o por dar un puñetazo a B2. La falta descalificante de A1 se le anotará en el acta del partido a A1 como D y al primer entrenador del equipo A como B₂.
a) Cualquier jugador del equipo B lanzará 2 tiros libres sin rebote.
b) B2 lanzará 2 tiros libres sin rebote.
En ambos casos, el partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.
- 38-7 **Afirmación:** Una falta descalificante es cualquier acción antideportiva flagrante de un jugador o de una persona con permiso para sentarse en el banquillo de equipo. La falta descalificante puede ser a consecuencia de sus acciones:
- Dirigidas hacia una persona del equipo contrario, los árbitros, los oficiales de mesa, el comisario o los espectadores.
 - Dirigidas hacia cualquier miembro de su propio equipo.
 - Para dañar intencionadamente el equipamiento del partido.
- 38-8 **Ejemplo:** Pueden producirse las siguientes acciones antideportivas flagrantes:
(a) A1 golpea a su compañero de equipo A2.



	(b) A1 sale del terreno de juego y golpea a un espectador. (c) A6 en su zona de banquillo golpea a su compañero de equipo A7. (d) A6 golpea la mesa de oficiales y daña el reloj de tiro. Interpretación: a) y b) A1 será descalificado. La falta descalificante de A1 se le anotará como D₂. c) y d) A6 será descalificado. La falta descalificante de A6 se le anotará como D y a su primer entrenador como B₂. Cualquier jugador del equipo B lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.
38-9	Afirmación: Si se descalifica a un jugador y de camino al vestuario actúa de forma compatible como para ser sancionado con una falta antideportiva o descalificante sobre un oponente, esas acciones adicionales no se penalizarán y solamente se informará a los organizadores de la competición.
38-10	Ejemplo: Se sanciona a A1 con una falta descalificante por abusar verbalmente de un árbitro. De camino al vestuario: (a) A1 empuja a B1 de tal modo que encaja con el criterio de falta antideportiva. (b) A1 da con el puño a B1 de tal forma que encaja con el criterio de falta descalificante. Interpretación: Después de que A1 sea descalificado, no pueden registrarse ni penalizarse sus faltas posteriores. La acción de A1 se comunicará en un informe del árbitro principal o del comisario, si está presente, a los organizadores de la competición. En ambos casos el equipo B lanzará 2 tiros libres sin rebote por la falta descalificante de A1. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

Artículo 39 – Enfrentamientos

39.1 Definición

Un enfrentamiento es una interacción física mutua entre 2 o más jugadores contrarios y cualquier persona autorizada a sentarse en los banquillos.

Este artículo solo se refiere a los sustitutos, primeros entrenadores, primeros entrenadores ayudantes, jugadores excluidos y acompañantes de equipo que abandonen los límites de la zona de banquillo durante un enfrentamiento o cualquier situación que pueda conducir a un enfrentamiento.

39.2 Regla

39.2.1 Serán descalificados los sustitutos, jugadores excluidos o acompañantes de equipo que abandonen la zona de banquillo durante un enfrentamiento o durante cualquier situación que pueda conducir a un enfrentamiento.

39.2.2 Solo el primer entrenador y/o el primer entrenador ayudante están autorizados a abandonar la zona de banquillo durante un enfrentamiento o durante cualquier situación que pueda conducir a un enfrentamiento, para ayudar a los árbitros a mantener o restablecer el orden. En tal caso, no serán descalificados

39.2.3 Si el primer entrenador y/o el primer entrenador ayudante abandonan la zona de banquillo y no ayudan o intentan ayudar a los árbitros a mantener o restaurar el orden, serán descalificados.



39.3 Penalización

- 39.3.1 Independientemente del número de personas descalificadas por abandonar la zona de banquillo, solo se sancionará una falta técnica ('B') al primer entrenador.
- 39.3.2 Si se descalifica a personas de ambos equipos en aplicación de este artículo y no quedan por administrar otras penalizaciones de faltas, el juego se reanudará de la siguiente manera.
- Si aproximadamente al mismo tiempo de detenerse el juego por el enfrentamiento:
- Se logra una canasta válida o se anota el último tiro libre, se concederá el balón al equipo que la recibió para que realice un saque en cualquier lugar detrás de la línea de fondo.
 - Un equipo tenía el control del balón o derecho a él, se concederá el balón a ese equipo para que realice el saque desde el lugar más cercano a donde se encontraba el balón cuando comenzó el enfrentamiento.
 - Ningún equipo tenía el control del balón ni derecho al mismo, se produce una situación de salto.
- 39.3.3 Todas las faltas descalificantes se anotarán en el acta del partido como se describe en el apartado B.8.3. y no contarán para las faltas de equipo.
- 39.3.4 Todas las posibles penalizaciones de las faltas contra jugadores en el terreno de juego implicados en un enfrentamiento o en cualquier situación que provoque un enfrentamiento serán consideradas de conformidad con el Art. 42.
- 39.3.5 Todas las posibles penalizaciones de faltas descalificantes de un primer entrenador ayudante, sustituto, jugador excluido o acompañante de equipo involucrado activamente en un enfrentamiento o en cualquier situación que conduzca a un enfrentamiento serán penalizadas de acuerdo con el Art. 38.3.4, sexto punto.

INTERPRETACIONES

- 39-1 **Afirmación:** Si después del enfrentamiento todas las penalizaciones se han compensado entre sí, se concederá un saque al equipo que tenía el control del balón o tenía derecho al balón cuando comenzó el enfrentamiento, desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando comenzó el enfrentamiento. El equipo dispondrá del tiempo restante en el reloj de tiro cuando se detuvo el partido.
- 39-2 **Ejemplo:** El equipo A tiene la posesión del balón durante:
- (a) 20 segundos
 - (b) 5 segundos
- cuando se produce una situación que puede conducir a un enfrentamiento en el terreno de juego. Los árbitros descalifican a 2 sustitutos de cada equipo por abandonar sus zonas de banquillo.
- Interpretación:** El partido se reanudará con un saque del equipo A, que controlaba el balón antes de que comenzara el enfrentamiento, desde el lugar más cercano a donde estaba el balón cuando comenzó el enfrentamiento con:
- (a) 4 segundos
 - (b) 19 segundos
- en el reloj de tiro.
- 39-3 **Afirmación:** Se sancionará al primer entrenador con una falta técnica por la descalificación del primer entrenador, del primer entrenador ayudante (si uno o ambos no ayudan a los



árbitros a mantener o restablecer el orden), cualquier sustituto, jugador excluido o acompañante de equipo por abandonar la zona de banquillo durante un enfrentamiento. Si la falta técnica incluye la descalificación del primer entrenador, se anotará en el acta del partido como D₂. Si la falta técnica incluye solamente las descalificaciones de otras personas con permiso para sentarse en el banquillo, se anotará como B₂. La penalización será 2 tiros libres sin rebote y posesión de balón para los oponentes.

Por cada falta descalificante adicional, la penalización será 2 tiros libres sin rebote y posesión del balón para los oponentes.

Todas las penalizaciones se administrarán a menos que haya penalizaciones iguales contra ambos equipos, que serán compensadas. En este caso el partido se reanudará en la línea de saque en pista delantera del equipo como para cualquier otra falta descalificante. El equipo oponente dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

39-4 Ejemplo: Durante un enfrentamiento, A6 entra en el terreno de juego. A6 será descalificado. Interpretación: La descalificación de A6 se anotará con una D y sus espacios de falta restantes se rellenarán con una F. El primer entrenador del equipo A será sancionado con una falta técnica, anotada como B₂. Cualquier jugador del equipo B lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

39-5 Ejemplo: A1 y B1 comienzan un enfrentamiento en el terreno de juego. A6 y B6 entran al terreno de juego pero no participan en el enfrentamiento. A7 entra también al terreno de juego y golpea a B1 en la cara. Interpretación: A1 y B1 serán descalificados, y se anotarán como D_c. A7 será descalificado, y se anotará como D₂. Los espacios de falta restantes de A7 en el acta del partido se rellenarán con una F. A6 y B6 serán descalificados por entrar al terreno de juego durante un enfrentamiento, y se anotará como D. Los espacios de falta restantes de A6 y B6 en el acta del partido se rellenarán con una F. El primer entrenador del equipo A y el primer entrenador del equipo B serán sancionados con sendas faltas técnicas anotadas como B_c. Las penalizaciones de ambas faltas descalificantes (A1, B1) y de ambas faltas técnicas (A6, B6) se compensarán entre sí. Se administrará la penalización de la descalificación de A7 por su participación activa en el enfrentamiento, anotada como D₂. El sustituto de B1 lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

39-6 Ejemplo: A1 y B1 comienzan un enfrentamiento en el terreno de juego. A6 y el delegado del equipo A entran en el terreno de juego y participan activamente en el enfrentamiento. Interpretación: A1 y B1 serán descalificados, y se anotarán como D_c. Las penalizaciones de ambas faltas descalificantes (A1, B1) se compensarán entre sí. El primer entrenador del equipo A será sancionado con una falta técnica, anotada como B₂, porque A6 y el delegado han abandonado la zona de banquillo. A6 será descalificado por su participación activa en el enfrentamiento, y se anotará como D₂. Los espacios de falta restantes de A6 en el acta del partido se rellenarán con una F. La falta descalificante del delegado del equipo A por su participación activa en el enfrentamiento será cargada y anotada al primer entrenador del equipo A como una B₂ rodeada por un círculo y no contará para la posible descalificación del partido del primer entrenador. Cualquier jugador o jugadores del equipo B lanzarán 6 tiros libres (2 tiros libres por la falta técnica del primer entrenador del equipo A porque A6 y el delegado del equipo A abandonaron la zona de banquillo, 2 tiros libres por la falta descalificante de A6 por su participación activa en el enfrentamiento y 2 tiros libres por la falta técnica al primer entrenador del equipo A porque el delegado del equipo A ha sido descalificado por su participación activa en el enfrentamiento).



El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

39-7 Ejemplo: El primer entrenador del equipo A abandona la zona de banquillo y participa activamente en un enfrentamiento en el terreno de juego empujando fuertemente a B1. Interpretación: Se sancionará al primer entrenador del equipo A con una falta descalificante por abandonar la zona de banquillo y no ayudar a los árbitros a restablecer el orden, anotada en el acta del partido como D₂. El primer entrenador del equipo A no será sancionado con otra falta descalificante por su participación activa en el enfrentamiento. Los espacios de falta restantes del primer entrenador del equipo A se rellenarán con una F. Cualquier jugador del equipo B lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

39-8 Ejemplo: Durante un tiempo muerto, algunos sustitutos o acompañantes de equipo de cualquiera de los equipos entran en el terreno de juego y permanecen en las proximidades de sus zonas de banquillo. En ese momento se produce una situación que puede conducir a un enfrentamiento en el terreno de juego y:

- (a) Todas las personas que están en el terreno de juego durante el tiempo muerto permanecen en su sitio en las proximidades de sus zonas de banquillo.
- (b) Algunas de las personas que ya están en el terreno de juego durante el tiempo muerto se alejan de sus zonas de banquillo y algunos jugadores se ven envueltos activamente en la situación que puede conducir a un enfrentamiento.

Interpretación:

- (a) No se descalificará a ninguna persona que estuviese en el terreno de juego durante el tiempo muerto.
- (b) Se descalificará a todas las personas que ya estuviesen en el terreno de juego durante el tiempo muerto que se alejen de sus zonas de banquillo y todos los jugadores que se vean envueltos activamente en la situación que puede conducir a un enfrentamiento.



REGLA SIETE – DISPOSICIONES GENERALES

Artículo 40 – Límite de faltas de un jugador / entrenador principal y descalificación del partido

- 40.1 Un jugador que haya cometido 5 faltas será informado por el árbitro y deberá abandonar el partido de inmediato.
- 40.2 Un primer entrenador – jugador que haya cometido 5 faltas como jugador es un jugador excluido, pero puede continuar como entrenador.
- 40.3 Una falta cometida por un jugador que haya cometido anteriormente 5 faltas se considera falta de jugador excluido y se cargará y anotará en el acta del partido al primer entrenador ('B')
- 40.4 Un jugador que haya cometido 2 faltas técnicas o 2 faltas antideportivas o 1 falta antideportiva y 1 falta técnica será informado de su descalificación del partido por el cronometrador, quien levantará el indicador de descalificación del partido (GD). Dicho jugador deberá abandonar el partido inmediatamente y deberá dirigirse al vestuario de su equipo y permanecer en él mientras dure el partido o deberá abandonar el edificio.
- 40.5 El primer entrenador que haya cometido 2 faltas técnicas ('C') por su conducta antideportiva personal o 3 faltas técnicas, ya sean todas 'B' o una de ellas 'C', será informado de la descalificación del partido por el cronometrador, quien levantará el indicador de descalificación del partido (GD).
- 40.6 Todo jugador, sustituto, primer entrenador, primer entrenador ayudante, jugador excluido y acompañante de equipo que sea descalificado será informado por el árbitro y deberá abandonar la pista en un plazo de 30 segundos.

Artículo 41 – Faltas de equipo: Penalización

- 41.1 **Definición**
- 41.1.1 Una falta de equipo es una falta personal, técnica, antideportiva o descalificante cometida por un jugador. Un equipo se encuentra en situación de penalización por faltas de equipo después de que haya cometido 4 faltas en un cuarto.
- 41.1.2 Se considerará que todas las faltas de un equipo cometidas durante un intervalo de juego forman parte del cuarto o prórroga siguiente.
- 41.1.3 Se considerará que todas las faltas de un equipo cometidas durante cada prórroga forman parte del cuarto cuarto.
- 41.2 **Regla**
- 41.2.1 Cuando un equipo se encuentra en situación de penalización por faltas de equipo, todas las faltas personales posteriores cometidas por sus jugadores sobre un jugador que no esté en acción de tiro se penalizarán con 2 tiros libres en lugar de un saque. Los tiros libres los lanzará el jugador sobre el que se cometió la falta.
- 41.2.2 Si la falta personal la comete un jugador del equipo con control del balón, o del equipo con derecho al balón, dicha falta se penalizará con un saque para los adversarios.



Artículo 42 – Situaciones especiales

42.1 Definición

Durante el mismo período de reloj parado después de una infracción pueden surgir situaciones especiales cuando se comete(n) o se ha(n) cometido una(s) infracción(es) adicional(es).

42.2 Procedimiento

42.2.1 Se anotarán todas las faltas y se identificarán las penalizaciones.

42.2.2 Se determinará el orden en que se cometieron todas las faltas.

42.2.3 Se cancelarán todas las penalizaciones iguales contra ambos equipos y todas las penalizaciones de faltas dobles en el orden en que fueron sancionadas. Una vez que se han anotado y compensado las penalizaciones se considerará que nunca han ocurrido.

42.2.4 Si se sanciona una falta técnica, esa penalización se administrará primero, independientemente de si se ha determinado el orden de las penalizaciones o si se ha iniciado la administración de las penalizaciones.

Si la falta técnica se le ha sancionado al primer entrenador por la descalificación del primer entrenador ayudante, sustituto, jugador excluido y acompañante de equipo, dicha penalización no se administrará en primer lugar, sino que se administrará en el mismo orden en que se hayan sancionado todas las faltas y violaciones, a menos que se hayan cancelado.

42.2.5 El derecho a la posesión del balón como parte de la última penalización para ser administrada cancelará cualquier derecho anterior a la posesión del balón.

42.2.6 Una vez que el balón esté vivo durante el primer tiro libre o en un saque, esa penalización no podrá utilizarse para compensar cualquier penalización restante.

42.2.7 El resto de las penalizaciones se administrarán en el orden en que se cometieron.

42.2.8 Si después de compensar penalizaciones iguales contra ambos equipos no queda ninguna otra por administrar, el partido se reanudará del siguiente modo.

Si aproximadamente al mismo tiempo que la primera infracción:

- Se logra una canasta válida o se anota el último tiro libre, se concederá el balón al equipo que la recibió para que realice un saque desde cualquier lugar detrás de la línea de fondo de ese equipo.
- Un equipo tenía el control del balón o derecho a él, se le concederá el balón para que realice un saque en el punto más cercano a donde se cometió la primera infracción.
- Ningún equipo tenía el control del balón ni derecho al mismo, se produce una situación de salto.

42-1 **Afirmación:** En situaciones especiales del partido con varias posibles penalizaciones para administrarse durante el mismo período de reloj de partido parado, los árbitros deben prestar especial atención al orden en que se cometieron la violación o las faltas para determinar qué penalizaciones se administrarán y cuáles se compensarán.



- 42-2 Ejemplo: Se sanciona una falta antideportiva de B1 sobre el tirador A1. El balón está en el aire cuando suena la señal del reloj de tiro. El balón:
- (a) No toca el aro.
 - (b) Toca el aro pero no entra en el cesto.
 - (c) Entra en el cesto.
- Interpretación: En ninguno de los casos se ignorará la falta antideportiva de B1.
- (a) La violación del reloj de tiro del equipo A (el balón no tocó el aro) se ignorará porque ocurrió después de la falta antideportiva. A1 lanzará 2 o 3 tiros libres, sin rebote.
 - (b) No es violación del reloj de tiro del equipo A. A1 lanzará 2 o 3 tiros libres sin rebote.
 - (c) Se concederán 2 o 3 puntos a A1 y 1 tiro libre adicional sin rebote.
- En todos los casos, el partido se reanudará con un saque del equipo A en la línea de saque en pista delantera. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.
- 42-3 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro. Después de la falta, mientras A1 todavía está en acción de tiro, B2 comete falta sobre A1.
- Interpretación: La falta de B2 se ignorará a menos que sea una falta antideportiva o una falta descalificante.
- 42-4 Ejemplo: B1 comete una falta antideportiva sobre A1, que está regateando. Tras la falta, el primer entrenador del equipo A y el primer entrenador del equipo B son sancionados con sendas faltas técnicas.
- Interpretación: Las penalizaciones iguales de las 2 faltas técnicas de los primeros entrenadores se compensarán entre sí. A1 lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A en la línea de saque en pista delantera. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.
- 42-5 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro que convierte. Después se sanciona falta técnica a A1.
- Interpretación: La canasta de A1 será válida. Las penalizaciones de ambas faltas son iguales y se compensarán entre sí. El partido se reanudará como después de cualquier canasta válida.
- 42-6 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro que convierte. Después se sanciona falta técnica a A1, seguida de una falta técnica al primer entrenador del equipo B.
- Interpretación: La canasta de A1 será válida. Las penalizaciones de todas las faltas son iguales y se compensarán entre sí en el orden en el que se sancionaron. Las penalizaciones de la falta de B1 y de la falta técnica de A1 se compensarán entre sí. Por la falta técnica al primer entrenador del equipo B, cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará como después de cualquier canasta válida.
- 42-7 Ejemplo: B1 comete una falta antideportiva sobre A1 en acción de tiro que convierte. A continuación, se sanciona falta técnica a A1.
- Interpretación: La canasta de A1 será válida. Las penalizaciones de ambas faltas no son iguales y no se compensarán entre sí. Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote. A1 lanzará 1 tiro libre sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo A en la línea de saque en pista delantera. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.
- 42-8 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1, que está regateando en pista delantera.
- a) Es la 3ª falta del equipo B en el cuarto.
 - b) Es la 5ª falta del equipo B en el cuarto.
- A1 lanza el balón contra el cuerpo de B1 (manos, piernas, torso, etc.).
- Interpretación: Se sancionará falta personal a B1. Se sancionará falta técnica a A1. Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote.



- a) El partido se reanuda con un saque del equipo A en pista delantera en el lugar más cercano a donde se cometió la falta de B1. El equipo A dispondrá del tiempo restante en el reloj de tiro si quedaban 14 segundos o más en el reloj de tiro. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro si quedaban 13 segundos o menos.
- b) A1 lanzará 2 tiros libres y el partido continuará como después de cualquier último tiro libre
- 42-9 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1, que está regateando.
- a) Es la 3ª falta del equipo B en el cuarto.
- b) Es la 5ª falta del equipo B en el cuarto.
- Después, A1 lanza el balón desde una corta distancia directamente a la cara de B1.
- Interpretación: Se sancionará falta personal a B1. Se sancionará falta descalificante a A1.
- a) La posesión de balón del equipo A se cancelará porque hay una penalización adicional que administrar.
- b) El sustituto de A1 lanzará 2 tiros libres sin rebote.
- En ambos casos, cualquier jugador del equipo B lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanuda con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.
- 42-10 Ejemplo: Con 8 segundos en el reloj de tiro, B1 en pista trasera comete falta sobre A1. Después, se sanciona falta técnica a B2.
- (a) La falta de B1 es la 4ª falta del equipo B y la falta técnica de B2 es la 5ª falta del equipo B en el cuarto.
- (b) La falta de B1 es la 5ª falta del equipo B, la falta técnica de B2 es la sexta falta del equipo B en el cuarto.
- (c) A1 recibió la falta en acción de tiro y el balón no entró en la canasta.
- (d) A1 recibió la falta en acción de tiro y el balón entró en la canasta.
- Interpretación: En todos los casos, por la falta técnica de B2 cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre sin rebote. Después del tiro libre:
- (a) El partido se reanuda con un saque del equipo A en pista delantera desde el lugar más cercano a donde se cometió la falta sobre A1. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.
- (b) A1 lanzará 2 tiros libres. El partido continuará como después de cualquier último tiro libre.
- (c) A1 lanzará 2 o 3 tiros libres. El partido continuará como después de cualquier último tiro libre.
- (d) La canasta de A1 será válida. A1 lanzará 1 tiro libre y el partido continuará como después de cualquier último tiro libre.
- 42-11 Ejemplo: Con 8 segundos en el reloj de tiro, B1 comete falta antideportiva sobre A1. Después se sanciona falta técnica a:
- (a) A2
- (b) B2
- Interpretación:
- (a) Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote.
- (b) Cualquier jugador del equipo A lanzará 1 tiro libre sin rebote.
- En ambos casos, después del tiro libre de la falta técnica, A1 lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanuda con un saque del equipo A en la línea de saque en pista delantera. El equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.
- 42-12 **Afirmación:** Si se comete una falta doble o faltas con iguales penalizaciones durante unos tiros libres, las faltas se anotarán en el acta del partido, pero no se administrarán las penalizaciones.
- 42-13 Ejemplo: Se conceden 2 tiros libres a A1.



- a) Tras el primer tiro libre,
 - b) Después del segundo tiro libre convertido, pero antes de que el equipo B tenga el balón a su disposición para el saque desde detrás de su línea de fondo,
 - c) Después del segundo tiro libre fallado, pero antes de que uno de los equipos obtenga el control del balón,
 - d) Después del segundo tiro libre fallado, pero después de que uno de los equipos haya obtenido el control del balón,
- se sanciona una falta doble a A2 y a B2 o se sancionan sendas faltas técnicas a A2 y a B2.

Interpretación: Se compensarán entre sí las penalizaciones iguales de las faltas de A2 y B2.

- a) A1 lanzará el segundo tiro libre y el partido continuará como después de cualquier último tiro libre.
- b) El equipo B sacará desde detrás de su línea de fondo.
- c) Se trata de una situación de salto.
- d) Se concederá un saque al equipo que hubiese obtenido el control del balón.

42-14 **Afirmación:** Si se sanciona una falta técnica, el tiro libre de la penalización se administrará inmediatamente sin rebote. Esto no es válido para una falta técnica sancionada al primer entrenador por la descalificación de cualquier otra persona con permiso para sentarse en el banquillo. La penalización para dicha falta técnica (2 tiros libres y saque en la línea de saque en pista delantera) se administrará en el orden en que se cometieron todas las faltas y violaciones a menos que se hayan compensado entre sí.

42-15 **Ejemplo:** B1 comete falta sobre A1. Es la 5ª falta del equipo B en el cuarto. Se produce una situación que puede conducir a un enfrentamiento en el terreno de juego. A6 entra en el terreno de juego pero no participa activamente en el enfrentamiento.
Interpretación: Se descalificará a A6 por entrar en el terreno de juego durante un enfrentamiento. Se sancionará al primer entrenador del equipo A con una falta técnica anotada como B₂. A1 lanzará 2 tiros libres sin rebote. Cualquier jugador del equipo B lanzará 2 tiros libres por la falta técnica al primer entrenador del equipo A. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la línea de saque en pista delantera. El equipo B dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

42-16 **Afirmación:** En el caso de faltas dobles y tras compensar entre sí penalizaciones iguales contra ambos equipos, si no queda ninguna penalización pendiente de administrarse, el partido se reanudará con un saque del equipo que tenía el control del balón o el derecho al balón antes de la primera infracción. En caso de que ningún equipo tuviera el control del balón o el derecho al balón antes de la primera infracción, se produce una situación de salto. El partido se reanudará con un saque por posesión alterna.

42-17 **Ejemplo:** Durante el intervalo de juego entre el primer y 2º cuarto, se descalifica a los jugadores A1 y B1 o se sancionan sendas faltas técnicas al primer entrenador del equipo A y al primer entrenador del equipo B. La flecha de posesión alterna favorece al:
(a) Equipo A.
(b) Equipo B.

Interpretación: Las penalizaciones iguales contra ambos equipos se compensan. En ambos casos, el partido se reanudará con un saque en la prolongación de la línea central del equipo al que le corresponda la siguiente posesión alterna. Cuando el balón toque o sea tocado legalmente por un jugador en el terreno de juego, la dirección de la flecha de posesión alterna se cambiará a favor del equipo contrario.

42-18 **Ejemplo:** Se sanciona una falta o una violación de doble regate al regateador A1. Cuando se va a reanudar el partido con un saque del equipo A, B2 comete falta sobre A2
a) Antes
b) Después



de que el balón esté a disposición para el saque del equipo B. Es la 3ª falta del equipo B en el cuarto.

Interpretación: Ambas infracciones tuvieron lugar en el mismo período de reloj parado y:

a) antes de que el balón pasara a estar vivo por la segunda infracción. Por tanto, las penalizaciones iguales se compensarán entre sí.

Como el equipo A tenía el control del balón antes de la primera infracción, el partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde A1 cometió la falta o la violación. El equipo A dispondrá del tiempo restante en el reloj de tiro.

b) después de que el balón pasase a estar vivo para el saque de B1. Por tanto, las penalizaciones iguales no se compensarán entre sí.

La penalización de saque a causa de la falta de B2 cancela el derecho anterior a la posesión del balón por la infracción de A1. El partido se reanudará con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde se produjo la falta o la violación de B2. Si es en pista trasera, el equipo A dispondrá de 24 segundos en el reloj de tiro. Si es en pista delantera, el equipo A dispondrá de 14 segundos en el reloj de tiro.

Artículo 43 – Tiros libres

43.1 Definición

43.1.1 Un tiro libre es una oportunidad concedida a un jugador para que consiga 1 punto, sin oposición, desde una posición detrás de la línea de tiros libres y dentro del semicírculo.

43.1.2 Una serie de tiros libres se define como todos los tiros libres y la posible posesión del balón siguiente resultante de una única penalización de falta.

43.2 Regla

43.2.1 Cuando se sanciona una falta personal, una falta antideportiva o una falta descalificante con contacto, el tiro o tiros libres se concederán del siguiente modo:

- El jugador objeto de la falta será el que los lance.
- Si hay una solicitud para sustituirlo, debe lanzar el tiro o tiros libres antes de abandonar el partido.
- Si debe abandonar el partido por lesión, por haber cometido 5 faltas o haber sido descalificado, su sustituto lanzará el tiro o tiros libres. Si no se dispone de ningún sustituto, los lanzará cualquier compañero de equipo designado por su primer entrenador.

43.2.2 Cuando se señala una falta técnica o una falta descalificante sin contacto, cualquier jugador del equipo de los oponentes designado por su primer entrenador lanzará el/los tiro(s) libre(s).

43.2.3 El tirador de los tiros libres:

- Ocupará una posición detrás de la línea de tiros libres y dentro del semicírculo.
- Utilizará cualquier método para lanzar el tiro libre de tal forma que el balón entre en la canasta por su parte superior o toque el aro.
- Lanzará el balón antes de 5 segundos desde que el árbitro ponga el balón a su disposición.
- No tocará la línea de tiros libres ni entrará en la zona restringida hasta que el balón haya entrado en la canasta o haya tocado el aro.
- No amagará el tiro libre.



- 43.2.4 Los jugadores situados en el pasillo de tiros libres tienen derecho a ocupar posiciones alternas en dichos espacios, cuya profundidad se considera que es de 1 metro (Diagrama 7).

Durante los tiros libres, estos jugadores:

- No ocuparán posiciones del pasillo de tiros libres a las que no tengan derecho.
- No entrarán en la zona restringida, en la zona neutral ni abandonarán su posición en el pasillo de tiros libres hasta que el balón haya abandonado la(s) mano(s) del tirador.
- No desconcertarán al tirador con sus acciones.

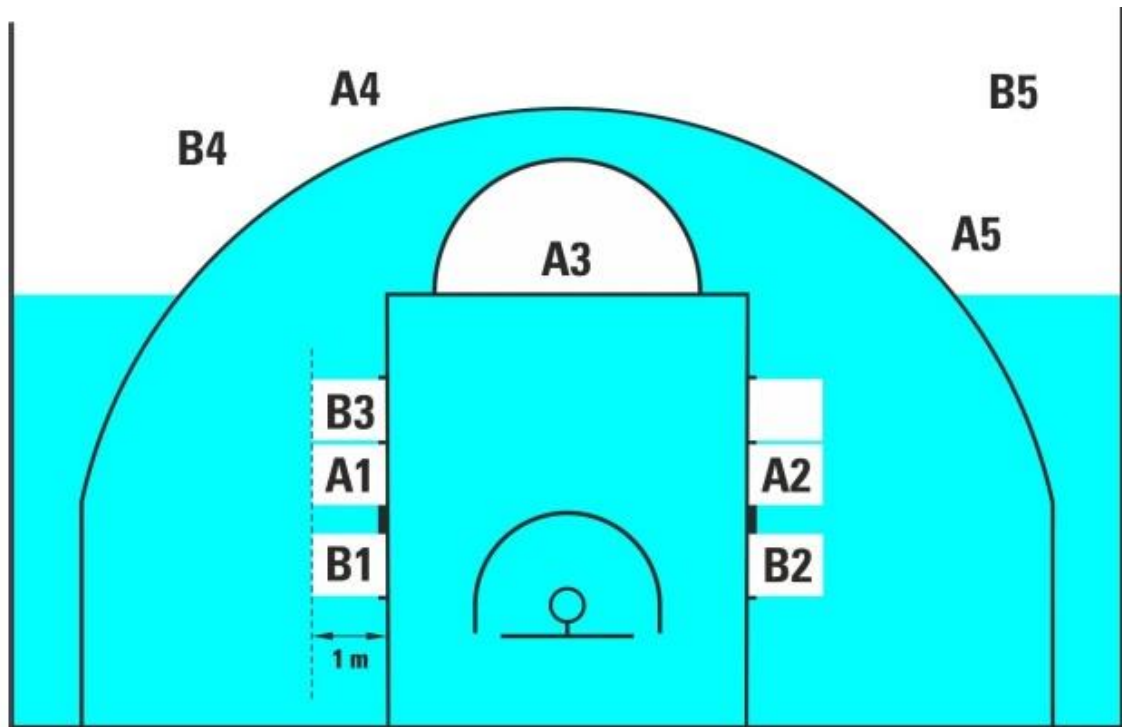


Diagrama 7 Posiciones de los jugadores durante los tiros libres

- 43.2.5 Los jugadores que no están situados en el pasillo de tiros libres permanecerán por detrás de la prolongación de la línea de tiros libres y de la línea de tiro de 3 puntos hasta que concluya el tiro libre.
- 43.2.6 Durante uno o varios tiros libres que sean seguidos de otra(s) serie(s) de tiros libres o de un saque, todos los jugadores permanecerán por detrás de la prolongación de la línea de tiros libres y de la línea de tiro de 3 puntos.

Una infracción de los Art.43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 o 43.2.6 es una violación.

43.3 Penalización

- 43.3.1 Si se convierte un tiro libre y la violación la comete el tirador, el punto no será válido.



El balón se concederá a los oponentes para un saque desde la prolongación de la línea de tiros libres, a menos que queden por administrar uno o más tiros libres o una penalización que conlleve un saque.

43.3.2 Si **se convierte el tiro libre** y la violación la comete cualquier jugador que no sea el tirador:

- El punto será válido.
- La(s) violación(es) se ignorarán.

Si se trata del último tiro libre, el balón se concederá a los oponentes para que realicen un saque desde cualquier punto detrás de la línea de fondo.

43.3.3 Si **no se convierte el tiro libre** y la violación la comete:

- El **tirador** o su **compañero** durante el último tiro libre, se concederá a los oponentes el balón para un saque desde la prolongación de la línea de tiros libres a menos que el mismo equipo que lanzó tenga derecho a una posesión posterior.
- Un **adversario** del tirador, se le concederá a este un nuevo tiro libre.
- **Ambos equipos** durante el último tiro libre, se produce una situación de salto.

INTERPRETACIONES

43-1 **Afirmación:** Los jugadores situados en el pasillo de tiros libres tienen derecho a ocupar posiciones alternas en dichos espacios. Los jugadores que no están situados en el pasillo de tiros libres permanecerán por detrás de la prolongación de la línea de tiros libres y de la línea de tiro de 3 puntos hasta que concluya el tiro libre.

43-2 **Ejemplo:** A1 lanza un último tiro libre. Ningún jugador del equipo B ocupa los espacios en el pasillo de tiros libres a los que tienen derecho.
Interpretación: Durante los tiros libres, los jugadores pueden ocupar solo aquellos espacios a los que tienen derecho. Si deciden no ocuparlos, permanecerán por detrás de la prolongación de la línea de tiros libres y de la línea de tiro de 3 puntos hasta que concluya el tiro libre.

43-3 **Afirmación:** Se produce una situación de salto cuando jugadores de ambos equipos cometen una violación del tiro libre durante el último tiro libre.

43-4 **Ejemplo:** B2 entra en la zona restringida antes de que el balón saliera de las manos de A1 durante un último tiro libre. El tiro libre de A1 no toca el aro.
Interpretación: Es una violación de tiro libre de B2 y A1. Se produce una situación de salto.

Artículo 44 – Errores corregibles

44.1 Procedimientos generales para los errores corregibles

44.1.1 Un árbitro puede detener el juego inmediatamente al descubrir un error corregible, siempre que no ponga a ningún equipo en desventaja.

44.1.2 Serán válidas las faltas cometidas, el tiempo transcurrido y demás actividades adicionales que puedan haber ocurrido después del error y antes de su descubrimiento.



44.1.3 Tras la corrección del error, el juego se reanudará desde el punto más cercano a donde se detuvo para corregirlo. El balón se concederá al equipo con derecho al balón en el momento en que se detuvo el juego para la corrección del error.

44.2 Errores corregibles de categoría 1 – Definiciones

Los árbitros pueden corregir un error de categoría 1, si se aplica incorrectamente una regla:

- Conceder uno o varios tiros libres a los que no se tiene derecho.
- No conceder uno o varios tiros libres a los que se tiene derecho
- Permitir lanzar uno o varios tiros libres a un jugador equivocado
- Ordenar a un jugador equivocado lanzar uno o varios tiros libres
- Conceder o anular puntos por error.
- Marcar a la mesa una falta al jugador, entrenador o equipo equivocado
- Los errores de anotación en el acta incluyen:
 - No anotar o anotar puntos erróneamente
 - No anotar o anotar una falta al jugador, entrenador o equipo equivocado
 - No anotar o anotar un tiempo muerto al equipo equivocado
- Los errores del reloj de partido incluyen los fallos de funcionamiento al poner en marcha o parar el reloj del partido correctamente, o al ajustar el tiempo correcto en el reloj de partido.

44.3 Procedimientos generales de los errores corregibles de categoría 1

44.3.1 Para ser corregible, un error debe ser identificado por los árbitros, el comisario (si lo hubiera) o los oficiales de mesa de la siguiente manera:

- Si el error se produce en cualquier momento antes de que queden 2:00 minutos o menos en el reloj del 4º cuarto, deberá identificarse y corregirse antes de que queden 2:00 minutos o menos del 4º cuarto.
- Si el error se produce antes de los últimos 2:00 minutos del 4º cuarto, pero los árbitros detienen el partido por primera vez cuando quedan menos de 2:00 minutos de 4º cuarto, el error deberá corregirse antes de que el balón vuelva a estar vivo.
- Si el error se produce cuando quedan 2:00 minutos o menos del 4º cuarto o de cualquier prórroga, el error deberá corregirse antes de que el balón vuelva a estar vivo, después de la primera vez que los árbitros hayan interrumpido el juego por cualquier motivo tras el error.

44.3.2 Estos errores ya no son corregibles después de que el balón quede muerto cuando suene la señal del partido para el final del encuentro, a menos de que el error se produzca después de la última vez que los árbitros hayan detenido el juego por cualquier motivo antes de que suene la señal del reloj del partido para el final del encuentro. En tal caso, el error deberá corregirse inmediatamente después de finalizar el partido y mientras los equipos permanecen en el terreno de juego o en la zona de banquillos de sus equipos.

44.3.3 Una vez que se ha descubierto un error que todavía es corregible, y:

- Si el miembro del equipo implicado en su corrección está en el banquillo tras haber sido sustituido legalmente, deberá volver al terreno de juegos para tomar parte de la corrección del error. En ese momento pasa a ser jugador.
- Tras la corrección del error, el jugador puede permanecer en el partido a menos que se haya solicitado de nuevo su sustitución, en cuyo caso puede abandonar el terreno de juego.



- Si el miembro del equipo implicado en la corrección ha sido excluido, descalificado, o no puede jugar por lesión o no puede ser identificado, el primer entrenador designará al jugador

44.4 Procedimientos especiales de los errores corregibles de categoría 1

44.4.1 Conceder uno o más tiros libres a los que se tenía derecho

Se cancelarán los tiros libres lanzados a consecuencia del error y el partido se reanudará del siguiente modo:

- Si el reloj de partido no se ha puesto en marcha después del error, se concederá un saque a la altura de la prolongación de la línea de los tiros libres al equipo al que se le han cancelado los tiros libres.
- Si el reloj de partido se ha puesto en marcha después del error, tras la corrección del error se reanudará el juego desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error.

44.4.2 No conceder uno o más tiros libres merecidos

- Si la posesión del balón no ha cambiado desde que se cometió el error, el juego se reanudará tras la corrección del error como después de un tiro libre normal.
- Si el mismo equipo logra una canasta tras habérsele concedido por error el saque, se ignorará el error.
- Si el reloj de partido se ha puesto en marcha y ha habido un cambio de posesión, tras la corrección del error, el partido se reanudará por parte del equipo que tenía el control del balón o tenía derecho al mismo, desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error.

44.4.3 Permitir que el tiro o tiros libres los lance el jugador equivocado

Se cancelarán dichos tiros libres, así como la posesión del balón si forma parte de la penalización y se concederá el balón a los oponentes para que efectúen el saque a la altura de la prolongación de la línea de tiros libres, a menos que el partido se haya reanudado y se detuviese para la corrección del error, en cuyo caso el partido se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error.

44.4.4 Ordenar a un jugador equivocado lanzar uno o varios tiros libres

Se cancelarán dichos tiros libres y el jugador correcto intentará de nuevo los tiros libres. El juego continuará como después de cualquier último tiro libre normal, a menos que el partido se haya reanudado y se detuviese para la corrección del error, en cuyo caso el juego se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error.

44.4.5 Conceder o anular puntos por error

Los puntos se concederán o anularán según proceda. El acta será corregida.

El juego se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error.

44.4.6 Marcar a la mesa una falta al jugador, entrenador o equipo equivocado



Se corregirá el acta. Cualquier jugador o primer entrenador erróneamente excluido o descalificado debido al error en la señalización será readmitido. Cualquier jugador o primer entrenador que deba ser excluido o descalificado en virtud de la corrección será, por tanto, excluido o descalificado.

44.4.7 Los errores de anotación en el acta, incluyendo:

- No anotar o anotar puntos erróneamente.
- No anotar o anotar una falta al jugador, entrenador o equipo equivocado.
- No anotar o anotar un tiempo muerto al equipo equivocado.

Se corregirán en el acta y se aplicará cualquier acción resultante, como la exclusión o readmisión de un jugador.

44.4.8 Los errores del reloj de partido, incluyendo los fallos de funcionamiento al poner en marcha o parar el reloj de partido correctamente, o al ajustar el tiempo correcto en el reloj de partido.

Se corregirá el reloj de partido, añadiendo o restando tiempo, según sea necesario para corregir el error.

44.5 Errores corregibles de categoría 2 – Definición

Los árbitros podrán corregir errores de Categoría 2 si una regla se aplica erróneamente sólo en las siguientes situaciones:

Errores del reloj de tiro, incluidos los fallos de funcionamiento, al poner en marcha o parar el reloj de tiro o al ajustar el tiempo correcto en el reloj de tiro.

44.6 Procedimiento general de los errores corregibles de categoría 2

44.6.1 Para ser corregible, un error debe ser reconocido por los árbitros, el comisario (si está presente) o los oficiales de mesa:

- Mientras el balón está vivo inmediatamente después del error y los árbitros detienen el juego para corregir el error, o
- Durante la primera interrupción del juego por parte de los árbitros por cualquier motivo, si el equipo con control de balón o el equipo con derecho al balón en el momento del error sigue siendo el mismo.

El reloj de tiro se corregirá al tiempo correcto.

44.6.2 Los errores del reloj de tiro ya no son corregibles después:

- De un cambio de posesión de un balón vivo tras el error.
- Si el equipo que controla el balón consigue una canasta válida
- De que el balón quede muerto cuando suene el reloj del partido para el final del encuentro.

INTERPRETACIONES

44-1

Afirmación: Los árbitros pueden corregir un error de categoría 1 si una regla se aplica de modo incorrecto únicamente en estas situaciones:

- Conceder uno o varios tiros libres a los que no se tiene derecho.



- No conceder uno o varios tiros libres a los que se tiene derecho.
 - Permitir lanzar uno o varios tiros libres al jugador equivocado.
 - Ordenar a un jugador equivocado lanzar uno o varios tiros libres.
 - Conceder o anular puntos por error.
 - Marcar a la mesa una falta al jugador, entrenador o equipo equivocado.
 - Errores de anotación en el acta, que incluyen:
 - No anotar o anotar puntos erróneamente.
 - No anotar o anotar una falta al jugador, entrenador o equipo equivocado.
 - No anotar o anotar un tiempo muerto al equipo equivocado.
 - Errores del reloj de partido, que incluyen los fallos de funcionamiento, o errores al poner en marcha o parar el reloj de partido correctamente, o al ajustar el tiempo correcto en el reloj de partido.
- Los árbitros pueden corregir un error de categoría 2 si una regla se aplica de modo incorrecto únicamente en estas situaciones:
- Errores del reloj de tiro, que incluyen los fallos de funcionamiento, o errores al poner en marcha o parar el reloj de tiro correctamente, o al ajustar el tiempo correcto en el reloj de tiro.

44-2 Afirmación: Para ser corregible, un error de categoría 1 debe ser identificado y corregido por los árbitros, comisario, si lo hubiera, u oficiales de mesa de la siguiente manera:

- Si el error se produce antes de que el reloj de partido muestre 2:00 minutos o menos del 4º cuarto, el error debe identificarse y corregirse antes de que queden 2:00 minutos o menos del 4º cuarto en el reloj de partido.
- Si el error se produce antes de que el reloj de partido muestre 2:00 minutos o menos del 4º cuarto pero los árbitros detienen el partido por primera vez cuando el reloj de partido muestra 2:00 minutos o menos del 4º cuarto, el error debe identificarse y corregirse antes de que el balón vuelva a estar vivo.
- Si el error se produce después de que el reloj de partido muestre 2:00 minutos o menos del 4º cuarto o durante cualquier prórroga, el error debe identificarse y corregirse antes de que el balón vuelva a estar vivo.

44-3 Ejemplo: Con 3:37 en el reloj de partido en el 2º cuarto, B1 comete falta sobre A1. Es la 4ª falta del equipo B en el cuarto. Se conceden 2 tiros libres a A1 por error. El error se descubre:

- (a) Con 4:48 en el reloj de partido en el 4º cuarto.
- (b) Con 0:39 en el reloj de partido en el 4º cuarto.

Interpretación:

- (a) El error es corregible.
- (b) La oportunidad de corregir el error ya ha finalizado. El error ya no es corregible y se ignorará.

44-4 Ejemplo: Con 2:18 en el reloj de partido en el 4º cuarto, B1 comete falta sobre A1. Es la 6ª falta del equipo B en el 4º cuarto. Se conceden 2 tiros libres a A1. En lugar de A1, los árbitros ordenan a A2 lanzar los tiros libres. El error se descubre:

- a) Cuando se para el partido con 1:49 en el reloj de partido en el 4º cuarto (primera ocasión en que se para el partido después de los tiros libres).
- b) Cuando se para el partido con 1:23 en el reloj de partido en el 4º cuarto (tercera ocasión en que se para el partido después de los tiros libres).

Interpretación:

- a) El error es corregible.
- b) La oportunidad de corregir el error ya ha finalizado. El error ya no es corregible y se ignorará.



- 44-5 Ejemplo: Con 1:14 en el reloj de partido en el 4º cuarto, B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro de 2 puntos. El balón no entra en la canasta. Por error el árbitro concede 2 puntos y 1 tiro libre a A1. Se descubre el error:
- Antes de que se reanude el partido tras el tiro libre.
 - La primera vez que se detiene el partido después de que continuase el juego tras el tiro libre, cuando el reloj de partido muestra 0:59 en el 4º cuarto.
 - Durante el intervalo de juego entre el 4º cuarto y la primera prórroga.
 - Con 3:59 en el reloj de partido en la prórroga.
- Interpretación:
- b) El error es aún corregible.
 - d) La oportunidad de corregir el error ya ha finalizado. El error ya no es corregible y se ignorará.
- 44-6 Afirmación: Si el error consiste en que los árbitros conceden uno o más tiros libres a los que no se tenía derecho, y si el error se descubre dentro del plazo recogido en las reglas, dicho error se corregirá de este modo:
- Se cancelarán el tiro o tiros libres lanzados a consecuencia del error y el juego se reanudará del siguiente modo:
- Si el reloj de partido no se ha puesto en marcha tras el error, se concederá un saque desde la prolongación de la línea de tiros libres al equipo al que se le han cancelado los tiros libres.
 - Si el reloj de partido ya se ha puesto en marcha tras el error, el partido se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error.
- 44-7 Ejemplo: Con 3:37 en el reloj de partido en el 2º cuarto, B1 comete falta sobre A1. Es la 4ª falta del equipo B en ese cuarto. Por error el árbitro concede 2 tiros libres a A1. El error se descubre:
- Después de que el balón esté a disposición de A1 para el primer tiro libre.
 - Después de que A1 finalice ambos tiros libres, pero antes de que el reloj de partido se ponga en marcha después del 2º tiro libre.
 - Con 4:48 en el reloj de partido en el 4º cuarto.
- Interpretación: En todos los casos, el error es corregible. Se cancelarán los tiros libres, se hayan convertido o fallado.
- b) El partido se reanudará con un saque del equipo A desde la prolongación de la línea de tiros libres, en el lateral opuesto a la mesa de oficiales, con 14 segundos en el reloj de tiro.
 - Tras la corrección del error el partido se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error.
- 44-8 Afirmación: Si el error consiste en no conceder uno o más tiros libres merecidos, y el error se descubre dentro de los plazos previstos en las reglas, dicho error se podrá corregir de este modo:
- Si la posesión del balón no ha cambiado desde que se cometió el error, el juego se reanudará tras la corrección del error como después de cualquier último tiro libre.
 - Si el mismo equipo logra una canasta tras habérsele concedido por error el saque, se ignorará el error.
 - Si el reloj del partido se ha puesto en marcha y ha habido un cambio de posesión tras la corrección del error, el partido se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error.
- 44-9 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en el 2º cuarto. Es la 5ª falta del equipo B en el cuarto. Se concede por error un saque al equipo A. Justo después A2 está botando el balón:
- En su pista delantera.
 - En su pista delantera y B2 palmea el balón fuera del terreno de juego.
 - Y consigue una canasta.



Interpretación:

- a) b) El error es corregible. A1 lanzará 2 tiros libres y el partido continuará tras el 2º tiro libre como después de cualquier último tiro libre.
- c) El equipo A ha conseguido anotar tras el error. El error ya no es corregible y se ignorará.

44-10 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en el 2º cuarto. Es la 5ª falta del equipo B en el cuarto. Se concede por error un saque al equipo A. A2 consigue una canasta tras habérseles concedido por error el saque. Se descubre el error:

- a) Cuando el balón está a disposición de B1 para un saque de fondo tras la canasta de A2.
- b) Cuando los árbitros detienen el partido después de 3 minutos de juego.
- c) Durante el descanso.
- d) Con 2:54 en el reloj de partido en el 4º cuarto.

Interpretación: En todos los casos se ignorará el error puesto que el equipo A consiguió una canasta después de habérsele concedido por error el saque.

44-11 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1, que está en acción de tiro. Después se sanciona una falta técnica al primer entrenador del equipo B. Por error se conceden al equipo A solo los 2 tiros libres por la falta de B1. A1 lanza ambos tiros libres, el 2º de los cuales es válido. El error se descubre:

- a) Cuando el balón está a disposición de B2 para un saque de fondo tras el 2º tiro libre de A1.
- b) Cuando los árbitros detienen el partido después de 3 minutos de juego.
- c) Durante el descanso.
- d) Con 1:54 en el reloj de partido en el 4º cuarto.

Interpretación:

- a) b) c) El error es corregible. A1 lanzará el tiro libre sin rebote. El partido se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error.
- d) La oportunidad de corregir el error ha finalizado. El error ya no es corregible y se ignorará.

44-12 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1, que está regateando, en el 3º cuarto. Es la 5ª falta del equipo B en el cuarto. Se conceden 2 tiros libres a A1. Tras el primer tiro libre fallado, B1 coge el rebote y el partido continúa por error. El error se descubre:

- a) Cuando B2 está regateando.
- b) Con 2:54 en el reloj de partido en el 4º cuarto.
- c) Con 0:38 en el reloj de partido en el 4º cuarto.
- d) Con 4:32 en el reloj de partido en la prórroga.

Interpretación:

- a) b) El error es corregible. A1 lanzará el 2º tiro libre al que tenía derecho. Si A1 está en el banquillo y sigue estando facultado para jugar, volverá al terreno de juego para lanzar el tiro libre. Si A1 ha sido excluido o descalificado, el primer entrenador del equipo A designará al lanzador del tiro libre. El tiro libre se lanzará sin rebote. El partido se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error.
- c) d) La oportunidad de corregir el error ha finalizado. El error ya no es corregible y se ignorará.

44-13 Afirmación: Si el error consiste en permitir lanzar uno o varios tiros libres al jugador equivocado, el tiro o tiros libres, convertidos o fallados, se cancelarán. Si el partido aún no se ha reanudado, se concederá al equipo contrario un saque desde la prolongación de la línea de tiros libres, en el lateral opuesto a la mesa de oficiales.

Si el partido ya se ha reanudado, se parará para corregir el error. Tras la corrección, el partido se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo.



Si los árbitros descubren que el jugador que va a lanzar los tiros libres no es el correcto antes de que el balón haya abandonado las manos del lanzador en el primer tiro libre, se sustituirá de inmediato al lanzador por el jugador correcto sin ninguna penalización.

44-14 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1, que está regateando cuando suena la señal del reloj de partido para el final del 3º cuarto. Es la sexta falta del equipo B en el cuarto. Los árbitros deciden que la falta de B1 se produjo con 0.3 segundos en el reloj de partido. Se conceden 2 tiros libres a A1. En lugar de A1, es A2 el que lanza los 2 tiros libres. El error se descubre después de que el balón haya abandonado las manos de A2 en el primer tiro libre.

Interpretación: Se cancelarán los 2 tiros libres de A2. El partido se reanudará con un saque del equipo B en la prolongación de la línea de tiros libres en pista trasera, en el lateral opuesto a la mesa de oficiales, con 0.3 segundos en el reloj de partido.

44-15 Ejemplo: Con 3 segundos en el reloj de partido en el 3º cuarto, B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro. Se conceden 2 tiros libres a A1. En lugar de A1, es A2 quien lanza los 2 tiros libres. Finaliza el cuarto y el error se descubre:

- a) Durante el intervalo de juego entre el 3º y 4º cuarto.
- b) Después de que el balón pase a estar vivo para comenzar el 4º cuarto, cuando quedan más de 2 minutos en el reloj de partido en el 4º cuarto.
- c) Con 2:00 o menos en el reloj de partido en el 4º cuarto.

Interpretación:

a) b) El error es corregible. Se cancelarán los 2 tiros libres de A2.

a) El 4º cuarto comenzará con un saque por posesión alterna en la prolongación de la línea central.

b) El partido se reanudará desde el lugar más próximo a donde se detuvo para corregir el error.

c) La oportunidad de corregir el error ya ha finalizado. El error ya no es corregible y se ignorará. Continuará el partido.

44-16 Afirmación: Si el error consiste en que los árbitros ordenan lanzar uno o varios tiros libres al jugador equivocado, se cancelarán los tiros libres, convertidos o fallados, y los volverá a lanzar el jugador correcto.

El partido continuará como después de cualquier último tiro libre, a menos que el partido ya se hubiese reanudado y se haya parado para corregir el error, en cuyo caso el partido se reanudará con un saque desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error.

44-17 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1, que está regateando, cuando suena la señal del reloj de partido al final del 3º cuarto. Es la sexta falta del equipo B en el cuarto. Los árbitros deciden que la falta de B1 se produjo con 0.3 segundos en el reloj de partido. Se conceden 2 tiros libres a A1. En lugar de A1, los árbitros ordenan lanzar los tiros libres a A2. El error se descubre después de que el balón haya salido de las manos de A2 en el primer tiro libre.

Interpretación: Se cancelarán los 2 tiros libres de A2, convertidos o fallados. A1 lanzará 2 tiros libres. El partido continuará como después de cualquier último tiro libre.

44-18 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro. Se conceden 2 tiros libres a A1. En su lugar, los árbitros ordenan lanzar los 2 tiros libres a A2. Durante el 2º tiro libre el balón toca el aro, A3 coge el rebote y encesta. Se descubre el error antes de que el balón esté a disposición del equipo B para el saque de fondo.

Interpretación: Se cancelarán los tiros libres de A2, convertidos o fallados. La canasta de A3 seguirá siendo válida. A1 lanzará 2 tiros libres sin rebote. El partido se reanudará con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde se detuvo para corregir el error, en este caso desde detrás de su línea de fondo.



- 44-19** Afirmación: Si el error consiste en que el árbitro concede o anula puntos por error y se descubre el error dentro de los plazos previstos en las reglas, se corregirá el error en el acta del partido del siguiente modo:
- Se cancelarán o concederán los puntos según corresponda.
 - Si se han concedido uno o varios tiros libres por error, se cancelarán el o los tiros libres lanzados, si se convirtieron, como consecuencia de la corrección del error.
 - Si no se han concedido uno o varios tiros libres por error, dichos tiros libres los lanzará el jugador que tenía derecho a ellos como consecuencia de la corrección del error.
- 44-20** Ejemplo: Con 0:57 en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 ha soltado el balón para un tiro de dos puntos cuando A2 comete una falta lejos del balón. El balón entra legalmente en la canasta pero los árbitros cancelan la canasta por error. El error se descubre:
- a) Con 0:43 en el reloj de partido en el 4º cuarto, cuando los árbitros detienen el partido por primera vez tras el error.
 - b) Después de que el balón pase a estar vivo después de que se detuviese el partido con 0:43 en el reloj de partido en el 4º cuarto.
- Interpretación:
- a) El error es corregible. Se corregirá el acta del partido añadiendo 2 puntos al equipo A. El partido se reanudará desde el lugar en que se detuvo para corregir el error.
 - b) La oportunidad de corregir el error ya ha finalizado. El error ya no es corregible y se ignorará.
- 44-21** Ejemplo: Con 3:32 en el reloj de partido en el 2º cuarto, B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro de 2 puntos. El balón no entra en la canasta. El árbitro concede 2 puntos a A1 por error y 1 tiro libre adicional. El error se descubre cuando se detiene el partido con:
- a) 5:21 en el reloj de partido en el 3º cuarto.
 - b) 1:02 en el 4º cuarto o en cualquier momento de la prórroga.
- Interpretación: Conceder erróneamente una canasta de 2 puntos en el 2º cuarto se puede corregir en cualquier momento antes de que queden 2 minutos o menos en el reloj del partido del 4º cuarto.
- a) El error es corregible. El anotador, después de consultar al árbitro principal, cancelará la canasta concedida erróneamente. A1 lanzará 1 tiro libre, independientemente de que el primer tiro libre del segundo cuarto se haya convertido o se haya fallado. A1 deberá volver al terreno de juego para lanzar 1 tiro libre a menos que haya sido excluido o descalificado. Si A1 ha sido excluido o descalificado, cualquier jugador o sustituto del equipo A designado por su primer entrenador lanzará el tiro libre. El partido se reanudará desde el lugar más cercano a donde se detuvo.
 - b) La oportunidad de corregir el error ha finalizado. El error ya no es corregible y se ignorará.
- 44-22** Afirmación: Si el error consiste en que el árbitro marca a la mesa una falta al jugador, entrenador o equipo equivocado, y el error se descubre dentro de los plazos establecidos en las reglas, el error se corregirá del siguiente modo:
- Se corregirá el acta del partido, y se readmitirá a cualquier jugador o entrenador que haya sido excluido o descalificado involuntariamente a consecuencia del error en el marcaje a la mesa. Igualmente, se excluirá o descalificará a cualquier jugador o entrenador que deba ser excluido o descalificado a consecuencia de la corrección. No se aplicará ninguna penalización.
- 44-23** Ejemplo: Con 5:47 en el reloj de partido en el 1º cuarto, B1 comete falta sobre A1. El árbitro marca la falta a B2. El error se descubre:
- a) Durante el descanso.
 - b) Cuando se detiene el partido con 2:21 en el reloj de partido en el 4º cuarto.
 - c) Cuando se detiene el partido con 2:00 en el reloj de partido en el 4º cuarto o en cualquier momento de la prórroga.



Interpretación: El error de marcar una falta al jugador equivocado se puede corregir en cualquier momento antes de que el reloj de partido muestre 2:00 o menos en el 4º cuarto.

a) b) El error es corregible. El anotador, después de consultar al árbitro principal, corregirá el acta del partido eliminando la falta anotada por error a B2 y anotando la falta a B1. Si B2 había sido excluido por error deberá ser readmitido. Si B1 debería haber sido excluido antes, será excluido ahora. No se aplicará ninguna penalización adicional.

c) La oportunidad de corregir el error ha finalizado. El error ya no es corregible y se ignorará.

44-24 Afirmación: Si se descubre un error de anotación en el acta del partido, incluyendo no anotar o:

- Anotar puntos por error o
- Anotar una falta al jugador, entrenador o equipo equivocado, o
- Anotar un tiempo muerto al equipo equivocado,

dentro de los plazos establecidos en las reglas, se corregirá el acta del partido. Se readmitirá a cualquier jugador o entrenador que haya sido excluido o descalificado involuntariamente a consecuencia del error en la señalización de la falta y se excluirá o descalificará a cualquier jugador o entrenador que deba ser excluido o descalificado debido a la corrección del error. No se aplicará ninguna penalización.

44-25 Ejemplo: Con 3:45 en el reloj de partido en el 4º cuarto, el equipo A solicita su segundo tiempo muerto de la segunda parte. El anotador anota por error el tiempo muerto como segundo tiempo muerto del equipo B de la segunda parte. El balón sale fuera del terreno de juego y los árbitros detienen el partido:

- a) Con 2:02 en el reloj de tiro en el 4º cuarto, y se concede el tiempo muerto al equipo B.
- b) Con 1:45 en el reloj de tiro en el 4º cuarto, y se concede el tiempo muerto al equipo B. Se comunica al equipo B que es su tercer tiempo muerto de la segunda parte y que por tanto no le quedan más tiempos muertos al equipo B. El primer entrenador del equipo B insiste en que se ha producido un error. El anotador consulta al árbitro principal y se descubre el error.

Interpretación:

- a) El error es corregible. El anotador, tras consultar al árbitro principal, corregirá el acta del partido eliminando el tiempo muerto cargado al equipo B y anotando el tiempo muerto al equipo A.
- b) El error de anotar el tiempo muerto al equipo equivocado ya no es corregible puesto que el error debe descubrirse antes de que el reloj de partido muestre 2:00 o menos en el 4º cuarto.

Si el tiempo muerto ha comenzado, el equipo B está disfrutando de su último tiempo muerto de la segunda parte. Si el tiempo muerto no ha comenzado aún, el primer entrenador del equipo B puede retirar la solicitud de tiempo muerto.

44-26 Ejemplo: Con 3:34 en el reloj de partido en el 1º cuarto, se sanciona una falta técnica al primer entrenador del equipo A. El anotador anota por error dicha falta técnica al primer entrenador del equipo A. El error se descubre:

- a) Durante el descanso.
- b) Cuando se detiene el partido con 3:31 en el reloj de partido en el 4º cuarto.
- c) Cuando se detiene el partido con 1:02 en el reloj de partido en el 4º cuarto o en cualquier momento de la prórroga.

Interpretación: El error de anotar una falta técnica al equipo equivocado se puede corregir antes de que el reloj de partido muestre 2:00 o menos en el 4º cuarto.

- a) b) El error es corregible. El anotador, tras consultar al árbitro principal, corregirá el acta del partido eliminando la falta técnica anotada al primer entrenador del equipo B y anotándola correctamente al primer entrenador del equipo A. No se aplicará ninguna penalización.



c) La oportunidad de corregir el error ha finalizado. El error ya no es corregible y se ignorará. El partido se reanudará desde el lugar en que se detuvo para corregir el error.

44-27 Afirmación: Los errores que impliquen al reloj de juego, incluyendo su mal funcionamiento, o errores al iniciar o parar el reloj de partido o a la hora de ajustar el tiempo correcto en el reloj de partido se corregirán del siguiente modo:
Si se descubre el error dentro del plazo establecido en las reglas, se corregirá el reloj de partido, añadiendo o restando el tiempo correspondiente para corregir el error.

44-28 Ejemplo: Con 2:44 en el reloj de partido en el 1º cuarto, se para el dispositivo en una situación de fuera. Tras el saque, con 24 segundos en el reloj de tiro, debido a un mal funcionamiento del reloj de partido, este no muestra ninguna cifra. Los árbitros detienen el partido con 15 segundos en el reloj de tiro.
Interpretación: El error del reloj de partido al no iniciarse es corregible. El partido se reanudará desde donde se detuvo con 2:35 en el reloj de partido y 15 segundos en el reloj de tiro.

44-29 Ejemplo: Con 2:43 en el reloj de partido en el 4º cuarto, se para el dispositivo en una situación de fuera. Antes del saque, el reloj de partido se apaga y deja de mostrar el tiempo restante. El cronometrador reinicia el sistema. Una vez que vuelve a estar en funcionamiento, se ajusta erróneamente el reloj de partido en 1:43. Se descubre el error:

- Cuando se detiene el partido con 0:27 en el reloj de partido en el 1º cuarto.
- Durante el descanso.
- Durante el intervalo entre el 3º y 4º cuarto.
- Cuando se detiene el partido con 2:21 en el reloj de partido en el 4º cuarto.
- Cuando se detiene el partido con 1:15 en el reloj de partido en el 4º cuarto o en cualquier momento de la prórroga.

Interpretación: En a), b), c) y d) el error por ajustar erróneamente el reloj de partido es corregible.

- Debe añadirse 1 minuto al reloj de partido. El partido se reanudará con un saque desde el lugar donde se detuvo con 1:27 en el reloj de partido.
- Tras el intervalo, los equipos jugarán 1 minuto en la misma dirección en que jugaron la primera parte, con las mismas faltas de equipo y los mismos tiempos muertos desde que se detuvo el partido para el descanso. El 1:00 de juego comenzará con un saque por posesión alterna. Después del 1:00 de juego, el tercer cuarto comenzará con un saque por posesión alterna para el equipo con derecho al siguiente saque por posesión alterna.
- El 4º cuarto durará 11 minutos.
- Se añadirá 1 minuto al reloj de partido. El partido se reanudará desde el lugar donde se detuvo, con 3:21 en el reloj de tiro.
- La oportunidad de corregir el error ha finalizado. El error ya no es corregible.

44-30 Afirmación: Para ser corregible, un error del reloj de tiro de categoría 2 debe ser descubierto y corregido por los árbitros, comisario, si lo hubiera, o los oficiales de mesa:

- Cuando el balón está vivo inmediatamente después del error y los árbitros detienen el partido para corregir el error, o
- Cuando los árbitros detienen el partido por primera vez por cualquier razón, si el equipo que tenía el control del balón o el derecho al mismo cuando se detuvo el partido sigue siendo el mismo equipo que tenía el control del balón cuando se produjo el error.

El reloj de tiro se corregirá al tiempo correcto.

Los errores del reloj de tiro ya no son corregibles después de que:

- Cambia la posesión de un balón vivo tras el error.
- El equipo que controla el balón consiga un cesto válido.
- El balón quede muerto cuando suene el reloj de partido para el final del partido.



44-31 Ejemplo: Con 20 segundos en el reloj de tiro, A1 regatea en pista delantera cuando el reloj de tiro se reinicia a 24 segundos. El error se descubre 4 segundos después:

- a) Cuando los árbitros detienen el partido.
- b) Cuando se detiene el partido como resultado de un fuera de banda de B3 al palmejar el balón.

Interpretación: En ambos casos se concede un saque al equipo A desde el lugar más cercano a donde se detuvo el partido. El reloj de tiro mostrará 16 segundos.

44-32 Ejemplo: Se concede un saque en pista delantera al equipo A. El reloj de tiro debería mostrar 14 segundos pero por error se ajusta en 24 segundos. A1 coge el balón en el terreno de juego y regatea en pista delantera durante 10 segundos. El error se descubre:

- a) Cuando los árbitros detienen el partido.
- b) Cuando se detiene el partido como resultado de un fuera de banda de B1 al palmejar el balón.

Interpretación: En ambos casos se concede un saque en pista delantera al equipo A desde el lugar más cercano a donde se detuvo el partido. El reloj de tiro mostrará 4 segundos.

44-33 Ejemplo: Se concede un saque en pista trasera al equipo A. El reloj de tiro debería mostrar 24 segundos pero por error se ajusta en 14 segundos. A1 coge el balón en el terreno de juego y regatea hasta pista delantera. El error se descubre 8 segundos después:

- a) Cuando los árbitros detienen el partido.
- b) Cuando se detiene el partido como resultado de un fuera de banda de B1 al palmejar el balón.

Interpretación: En ambos casos se concede un saque al equipo A desde el lugar más cercano a donde se detuvo el partido. El reloj de tiro mostrará 16 segundos.

44-34 Ejemplo: Se concede un saque en pista trasera al equipo A. El reloj de tiro debería mostrar 24 segundos pero por error se ajusta en 14 segundos. A1 coge el balón en el terreno de juego, regatea hasta pista delantera y lanza a canasta. Suena la señal del reloj de tiro con el balón en el aire. El balón:

- a) No toca el aro y es inmediatamente agarrado por A2. Los árbitros detienen el partido sancionando una violación del reloj de tiro.
- b) No toca el aro y es inmediatamente agarrado por B2. Los árbitros detienen el partido sancionando una violación del reloj de tiro.

Los oficiales de mesa reconocen el error al ajustar erróneamente el reloj de tiro.

Interpretación: En ambos casos se ignorará la violación del reloj de tiro.

- a) Se concederá un saque al equipo A desde el lugar más cercano a donde se detuvo el partido con 10 segundos en el reloj de tiro.
- b) Como el equipo B obtuvo una nueva posesión, se concederá un saque al equipo A desde el lugar más cercano a donde se detuvo el partido con 24 segundos en el reloj de tiro.

44-35 Ejemplo: Se concede un saque en pista trasera al equipo A. El reloj de tiro debería mostrar 24 segundos pero por error se ajusta en 14 segundos. A1 coge el balón en el terreno de juego, regatea hasta pista delantera y lanza a canasta.

- a) El tiro de A1 no entra, tras lo que B2 obtiene el control del balón y comienza a regatear.
- b) El tiro de A1 entra.

Los árbitros descubren el error y detienen el partido para corregir el reloj de tiro.

Interpretación: En ambos casos el error ya no es corregible, porque tras el error:

- a) Ha habido un cambio de posesión.
- b) El mismo equipo consiguió una canasta.



REGLA OCHO – ÁRBITROS, OFICIALES DE MESA, COMISARIO: OBLIGACIONES Y DERECHOS**Artículo 45 – Árbitros, oficiales de mesa y comisario**

- 45.1 Los **árbitros** serán 1 árbitro principal y 1 o 2 árbitros auxiliares. Serán ayudados por los oficiales de mesa y un comisario, si lo hubiera.
- 45.2 Los **oficiales de mesa** serán un anotador, un ayudante de anotador, un cronometrador y un operador del reloj de tiro.
- 45.3 El **comisario**, si lo hubiera, se sentará entre el anotador y el cronometrador. Su principal labor durante el partido es supervisar el trabajo de los oficiales de mesa y ayudar al árbitro principal y al auxiliar/los auxiliares en el correcto desarrollo del partido.
- 45.4 Los árbitros de un partido no deben tener ninguna relación con los equipos participantes.
- 45.5 **Los árbitros, oficiales de mesa y comisario, si lo hubiera, dirigirán el partido de acuerdo con estas reglas y no tienen autoridad para modificarlas.**
- 45.6 El uniforme de los árbitros consistirá de una camiseta de árbitro, un pantalón largo negro, calcetines negros y zapatillas de baloncesto negras.
- 45.7 Los árbitros y los oficiales de mesa estarán uniformados.

Artículo 46 – Árbitro principal: Obligaciones y Facultades

El árbitro principal:

- 46.1 Inspeccionará y aprobará todo el equipamiento que se utilizará durante el partido.
- 46.2 Designará el reloj oficial del partido, el reloj de tiro, el cronómetro y reconocerá a los oficiales de mesa.
- 46.3 Elegirá el balón de juego entre los al menos 2 balones usados que proporcionará el equipo local. En caso de que ninguno de estos 2 balones sea adecuado como balón de juego, puede escoger el mejor balón disponible.
- 46.4 No permitirá que ningún jugador utilice objetos que puedan causar lesiones a los demás jugadores.
- 46.5 Administrará el salto entre dos para comenzar el primer cuarto y el saque de posesión alterna para comenzar los demás cuartos y prórrogas.
- 46.6 Tendrá autoridad para detener un partido cuando las condiciones lo justifiquen.
- 46.7 Tendrá autoridad para determinar que un equipo debe perder el partido por incomparecencia.
- 46.8 Examinará detenidamente el acta del partido al final del tiempo de juego y siempre que lo considere necesario.

